Plná hra na CD: SkyAces 1918

10/05

Cena: 119 Kč/139 Sk včetně CD

KyberMyš

Recenze her:

- Karlík a továrna na čokoládu
- NHL Eastside Hockey Manager 2005

Karlík a továrna na čokoládu



Zde musí být CD

The Sims 2 noční život – dodatek ke hře – SUPERNOVINKA!

ISSN 1213-7669



Ahoj KyberMyšáci!

Nevím, jak nadšení jste ze začátku nového školního roku, ale myslím, že se nespletu, když napíšu, že moc rozradostnění nejste:-) Nedivím se. Ranní vstávání, úkoly, opětovná shledání s neoblíbenými učiteli/spolužáky... Našlo by se toho spousta. Ale už toho raději nechám, protože vám náladu tímto způsobem asi spravím velice těžko. Snad ale v tomto směru pomůže nové číslo KM, které právě držíte v ruce. Jak jsem slíbil v zářijovém úvodníku, čekají na vás informace o jedné „moc zajímavé továrně". Pokud jste vnímavými čtenáři (a to věřím, že jste), jistě vám je jasné, že řeč je o továrně na čokoládu, a tedy hře Karlík a továrna na čokoládu. Tato arkáda je spolu s NHL Eastside Hockey Manager 2005 (dlouhý název, že?:-)) soutěžní hrou tohoto čísla, tak nezapomínejte psát správné odpovědi na naši adresu. Třeba vyhrajete. Dále na vás čekají recenze na dva závodní tituly, opět rozšířená rubrika Novinky, řada cheatů a v neposlední řadě bližší informace o dlouho očekávaném datadisku The Sims 2: Noční život. Tak se mějte krásně, učte se tak, aby vám rodiče za špatné známky nezakazovali počítač:-), a příště se můžete těšit na dlouhou Jakubovu recenzi o již zmíněném „simáckém" datadisku.

Rogi

KyberMyš

Říjen 2005

Šéfredaktor
Aleksandra Szalbierz
Zástupci šéfredaktora:
Grzegorz Szalbierz
Igor Walter
CD manažer:
Adam Gregrovicz
Arkadiusz Matczyński
Grafika:
Krzysztof Wirszyłło
Redakční spolupráce:
Adrian Bandzmiera
Petr Musil
Małgorzata Zalska
Monika Zawiszewska
Piotr Rogalski
Krzysztof Czerwiński
Jakub Čižinský
Překlad:
Pavel Weigel
Adresa redakce a vydavatele:
Egmont ČR, s.r.o.
Žirovnická 3124
106 00 Praha 10
tel.:
+420 224 800 751
fax:
+420 272 770 044
Inzerce:
Rastislav Packo
+420 224 80 07 71
rastislav.packo@egmont.cz

Předplatné:
SEND Předplatné, s.r.o.
P.O. BOX 141
140 21 Praha 4
tel.:
+420 261 00 65 63
linka 17, p. Kautský
fax:
+420 261 00 65 63
Tisk:
ČTK repro, a.s.
Výroba CD:
Fermata, a.s.

MK ČR E 13588
ISSN 1213-7669

OBSAH

NAŠE CD

PLNÁ HRA

SkyAces 1918

Ahoj KyberMyšáci!
V tomto čísle na vás čeká trochu netradiční hra. Rozhodli jsme se pro vás připravit něco originálního a myslíme, že se to povedlo. Sky Aces: 1918 (v češtině by název mohl znít například „Esa na obloze": 1918) je netradiční letecký simulátor, který je zasazen do nešťastného období 20. století – první světové války. Netradiční je tento simulátor v tom, že je obohacen o arkádový prvek jako například shazování bomb na válečné cíle. V celé hře na vás čeká několik leteckých módů, celkem 26 různých typů letadel vytvořených podle originálních nákresů a modelů. Dále si můžete upravovat obtížnost a to samé platí pro rozlišení. A pokud nabudete dojmu, že jste v této hře nepřekonatelní, můžete si váš pocit ověřit ve hře po síti. Kdo ví, třeba opravdu nejlepší budete a stanete se opravdovými esy oblohy:-)
Tak se mějte pěkně, KyberMyšáci a hru Sky Aces: 1918 si užijte.





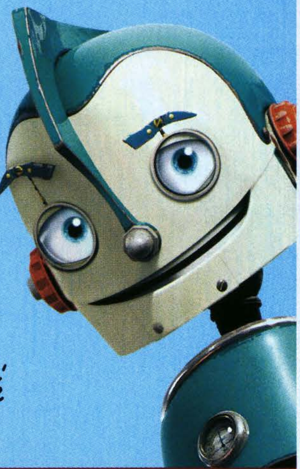


DEMA

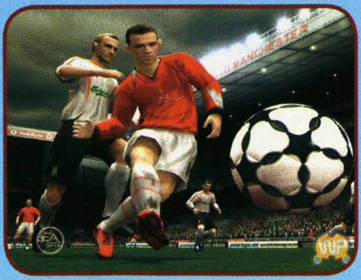




Není to tak dlouho, co se v kinech promítal počítačově animovaný film Roboti vyprávějící o dobrodružství Rodneyho Copperbottoma a jeho přátel. Na motivy tohoto filmu vznikla i PC hra, kterou jsme recenzovali v srpnovém čísle. Pokud se mezi vámi stále najdou KyberMyšáci, kteří tento snímek neviděli, mohou to už velice brzy napravit. Ve **středu 28. září** se v obchodech začne prodávat film **Roboti** na **DVD** za **599 Kč** a **VHS** za **399 Kč**. My vám tento měsíc nabízíme možnost si zahrát několik logických a obrázkových her, v kterých se objeví hlavní hrdinové zmiňovaného snímku a PC hry.



FIFA 06



S dalším rokem tu je i další díl fotbálku od společnosti EA. Podle autorů bude FIFA 06 ještě lepší než ty předchozí díly, k čemuž pomůže řada drobností. Tou hodně důležitou je vylepšené, intuitivní ovládání, které prý umožní každému, aby si s míčem pohrával jako opravdový profesionál. Další zajímavou věcí je to, že prakticky vše půjde nastavit přesně podle přání hráče (klidně si vytvořte svého ideálního fotbalistu).



KYBERBONUS

Do bonusové části jsme pro vás přichystali videa s opravdu hodně očekávaných her jako Black & White 2, Caesar IV a X3: Reunion. Jde o skutečně nádherné trailery. A nezapomněli jsme samozřejmě ani na návod, který se tentokrát týká adventury Monkey Island 4: Escape from Monkey Island.

POZOR!

Informace o CD příloze časopisu

- **Redakce KyberMyši nezaručuje, že všechna dema na CD budou fungovat na KAŽDÉM počítači.**
- **Reklamovat lze pouze vadná CD.**
- **Pro odhalení případných závad je třeba zkopírovat celý obsah CD na pevný disk počítače. Pokud tento proces proběhne bez závad – nemá CD technické vady! V takovém případě potíže s instalací, spouštěním nebo fungováním příslušného programu (hry) souvisí s KONFIGURACÍ UŽIVATELOVA POČÍTAČE!**
- **Vhodnou konfiguraci doporučujeme konzultovat s výrobcem nebo distributorem daného programu.**
- **Veškerá videa na CD získáváme z různých zdrojů a v případě absence potřebného kodeku či přehrávače (všechny tyto nástroje se snažíme na CD umisťovat) se může stát, že animace nepůjde spustit (v tom případě se obraťte na výrobce programu).**

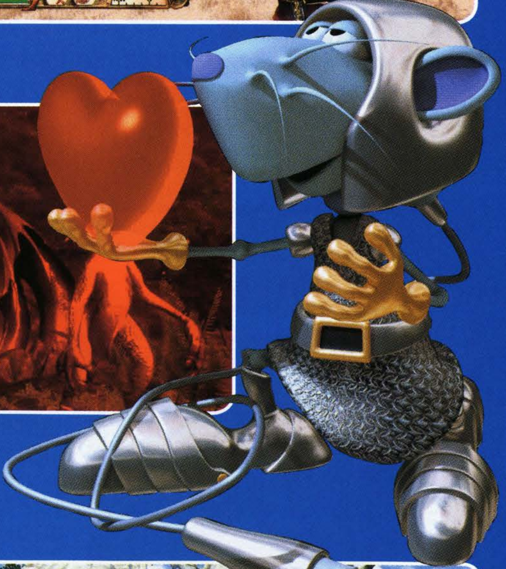
THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION

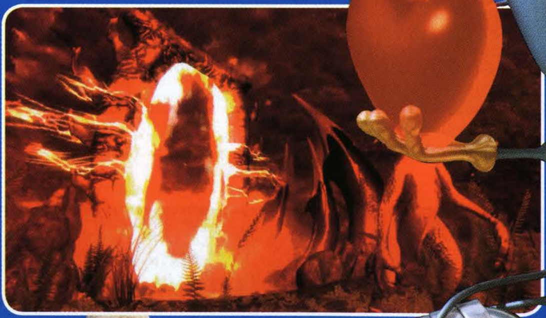
The Elder Scrolls IV: Oblivion je pokračováním bezkonkurenčně nejprodávanějšího RPG současnosti - TES: Morrowind. Jeho děj se bude odehrávat v Cyrodiil, hlavním městě provincie Tamriel. Úkolem hráče je najít utajeného dědice opuštěného trůnu, jehož měl předchozí vládce nechat zabít neznámou čarodějnicí. Jenomže nesedí-li na trůně ten pravý vládce, skutečný dědic, hrozí Cyrodiilu zkáza, neboť se otevírají brány Oblivionu (část světa Tamriel), jimiž proudí hordy démonů a útočí na obyvatele a města. Je tedy jen na vás, zda dokážete najít ztraceného dědice a odhalíte strašlivé spiknutí hrozící zkázou Tamrielu.

Oblivion by měl být podobně vroucím a žijícím kotlem jako jeho předchůdce, zejména díky novému Radiant AI engine, který hru výrazně oživuje tím, že se NPC charaktery budou chovat přesně tak, jako se chovají živí lidé. Budou spolu komunikovat, budou chodit spát, chodit do kostela a zlepšovat se ve svých individuálních schopnostech a dovednostech. Při rozhovorech pak má být samozřejmostí plná animace mimiky úst. Hra také nabídne 1st person i 3rd person pohled na rozlehlý herní svět, ovšem pokud jste se těšili na multiplayer, budete zklamáni. Čtvrtý díl TES bude ryze singleplayerovou záležitostí.



- Datum vydání: listopad 2005
- Pravděpodobná cena: -
- Distributor: Cenega
- Lokalizace: pravděpodobně nebude









NOVINKY

STRAŠPYTLÍK



Strašpytlík je malé kuřátko, které se ve svém rodném městě Praštěné Duby stane terčem posměchu poté, co vyvolá paniku díky žaludu, který mu spadne na hlavu. Zamění totiž žalud za oblohu. Ale co se stane, když mu spadne skutečně obloha na hlavu? Pouze Strašpytlík a jeho dobří přátelé (Kačka, Mrňous a rybka) mohou společně zachránit svět. Chce to ovšem více než jen chladnou hlavu a naplánované pohyby pro úspěšné dokončení mise. Zachraňte svět s pomocí arsenálu šikovných pomůcek, vynálezů a sílou pravého hrdiny. Celkem prozkoumáte 17 akčních levelů, které zachycují filmový příběh a prostředí, v němž se děj odehrává. Hlavním postavám ve hře propůjčili své hlasy stejní herci jako ve filmu (ten má premiéru 10.11.2005). Můžete se těšit na Luďka Sobotu, Kryštofa Hádka, Zdeňka Žáka, Miroslava Moravce a další.

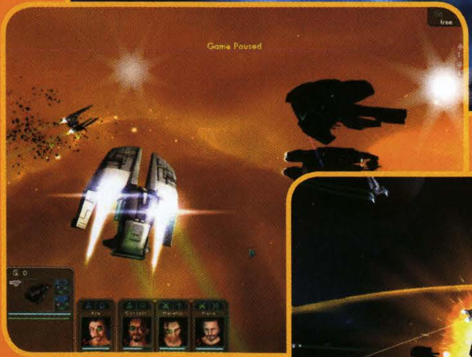




- Datum vydání: listopad 2005
- Pravděpodobná cena: 799 Kč
- Distributor: CD Projekt
- Lokalizace: český dabing

STAR WOLVES







Star Wolves je vesmírné 3D RPG se strategickými prvky, které hráče přenese do volného vesmíru na přelomu 21. a 22. století, což je období politické krize mocného impéria a tří velkých megakorporací. Vesmír je plný korupce, zlodějů, pirátů a také hledačů zločinců, kterým je zpočátku i hráč. Jeho úkolem je propracovat se k lepšímu vybavení a lodi, to vše v možné spolupráci s dalšími 6 najatými hledači. Hráč samozřejmě nestráví celou hru v jedné roli. Může se stát odporným pirátem, či zlodějem, nebo se vypracovat na elitního strážce pořádku. Struktura hry je otevřená a kromě povinných misí je k dispozici velké množství misí sekundární. Hra nabízí celkem 25 druhů vesmírných lodí a velké množství zbraní a dalšího vybavení.

- Datum vydání: říjen 2005
- Pravděpodobná cena: -
- Distributor: Cenega
- Lokalizace: české titulky

CIVILIZATION IV

Civilization IV je další díl v legendární sérii tahových strategií od týmu Firaxis a Sida Meiera, který vývoj hry vede osobně. Podle dostupných informací se nejedná o žádný update fenomenální Civilization III. Civilization IV je zbrusu nová hra postavená na novém 3D enginu, který umožňuje zoom z globálního pohledu na celou herní plochu až do pohledu na jedno město. Tvůrci navíc používají flexibilního XML a skriptovacího jazyka Python, což jim nejenom umožňuje provádět v systému snadné updaty a doslova čarovat s různými vychytávkami v uživatelském rozhraní, ale navíc to znamená ulehčení práce pro tvůrce modifikací. Jak XML, tak Python se totiž může naučit každý. A potenciální tvůrci modů už by měli začít, protože budou moci nejenom vytvářet vlastní světy, scénáře, jednotky, historické události a technologie, ale budou moci zasahovat i do fungování AI! Civilization IV nabídne hned v základu multiplayer včetně multiplayeru kooperativního. Právě pro multiplayer bude důležitý nový generátor map, který se postará o to, že všechny strany začnou za stejných podmínek. Z dalších prvků stojí za zmínku absolutní přepracování stromu technologického vývoje, který nyní umožní dosažení stejného výsledku několika odlišnými cestami. Každá jednotka ve hře bude získávat zkušenosti a na jejich základě dostávat bonusy, většinou proti specifickému nepříteli. Hráč nyní bude moci využívat i soupeřových cest a tvůrci se rozhodli eliminovat humorné situace, kdy mohl být tank zničen například lukostřelcem.



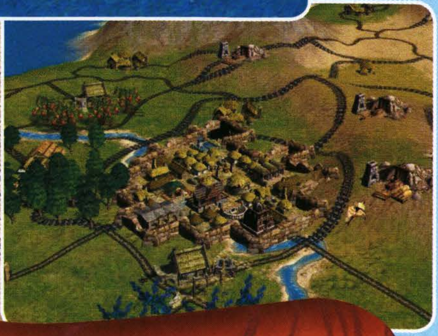




- Datum vydání: listopad 2005
- Pravděpodobná cena: -
- Distributor: Cenega
- Lokalizace: české titulky







NOVINKY

MAGIC ENGLISH



Magic English je vzdělávací PC hra, vytvořená pro děti ve věku 6-12 let, které se chtějí naučit anglicky. Zábavnou formou umožňuje dětem seznámit se s angličtinou a prostřednictvím 4 velmi známých Disney hrdinů se naučit základům tohoto jazyka.

Průvodci devíti klíčovými tématy (barvy, tělo a obličej, domov, čísla, jídlo, oblečení, zvířata, rodina, lokace a pozice) jsou Ariel - malá mořská víla, Tarzan, Dalmatini a Mickey Mouse.

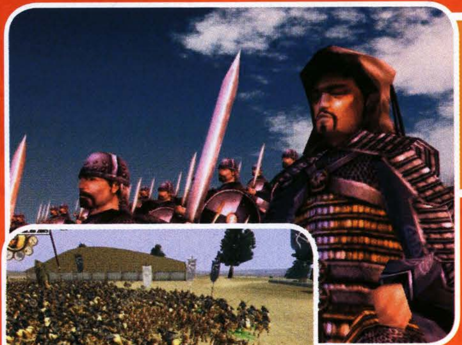
Kromě těchto hrdinů na vás čeká i Sparky, anglicky mluvící rádce a navigátor, který je připravený pomoci a poradit v každé situaci. Hra obsahuje 9 krátkých příběhů, které jsou na začátku každého tématu, 45 různých her a screenů, ukázky z Disney filmů, karaoke a mnohem víc.

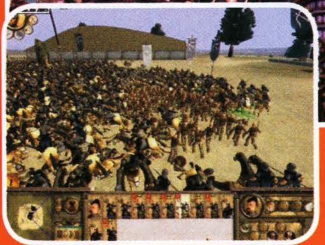






- Datum vydání: listopad 2005
- Pravděpodobná cena: -
- Distributor: CD Projekt
- Lokalizace: český dabing



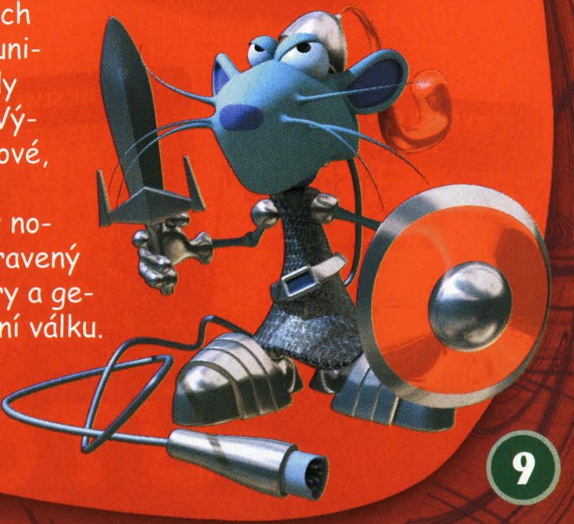


ROME: TOTAL WAR - BARBARIAN INVASION

Rome: TW - Barbarian Invasion je datadisk pro skvělou historickou strategii Rome: Total War od Creative Assembly. Datadisk začíná v okamžiku, kdy umírá poslední císař sjednoceného Říma a jeho nástupce ve východní i západní říši čelí řadě problémů. Ty největší však představují různé kmeny a národy, které činí potíže na hranicích i v samotné římské říši.

Hra nabízí více než 10 nových hratelných stran. Každá z nich má přitom jiné cíle, unikátní jednotky a užívá jiné strategie. Hra za každou z nich je tedy zcela novým zážitkem. Nově jsou k dispozici následující strany - Východní Říše Římská, Západní Říše Římská, Hunové, Gótové, Vandalové, Sasové, Frankové, Germáni, Sarmatiané, Perská Říše a další.

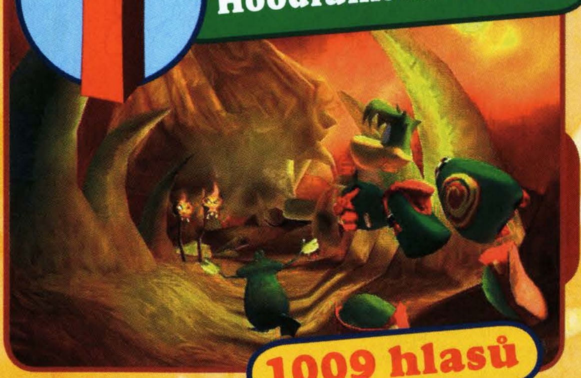
Z hlavních nových prvků lze jmenovat barbarské hordy, spousty nových jednotek pro každou ze stran, nové speciální schopnosti, upravený technologický strom, novou kampaňovou mapu, zvýšený význam víry a generálů i rebelie, která se časem může proměnit ve strašlivou civilní válku.



- Datum vydání: říjen 2005
- Distributor: CD Projekt
- Pravděpodobná cena: -
- Lokalizace: -

KYBERTOP

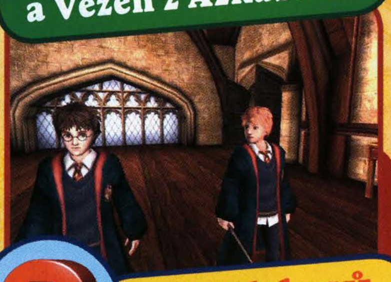
1. Rayman 3 Hoodlumská Hrozba



1009 hlasů

Ještě nedávno se krčil na 4. místě, v červenci skočil nečekaně na druhé a nyní je v čele! Rayman umí!

2. Harry Potter a Vězeň z Azkabanu



987 hlasů

Odstup za králem her je malý, ale existuje. Určitě však po premiéře nejnovější PC hry a filmu se mladému čarodějovi zvýší skóre i na seznamu počítačových hitů.

3. The Sims 2: Univerzita

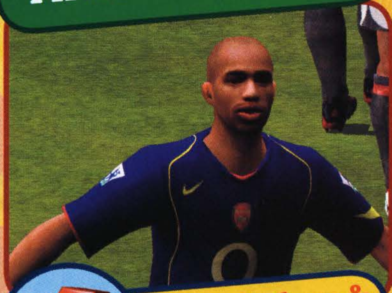


796 hlasů

Simové daleko, daleko vzadu... Ti z Univezity i ti z The Sims 2. A to jsme si mysleli, že nic a nikdo nedokáže překonat jejich popularitu...

Výherci:
FANTASTIC 4
od CD Projektu
Z. Rath, Roudnice N.L. - Marek Rakouš, Roztoky u Prahy - O. Novák, Kamenice nad Lipou - J. Dutczák, Markvartice - Š. Strnadová, Vamberk
SE ZAJDOU ZA POZNÁNÍM 1
od Cenegy
R. Nováková, Ladná - F. Toman, Praha 5 - J. Malý, Lázně Bohdaneč - J. Pohl, Slaný - L. Zelenská, Bratislava

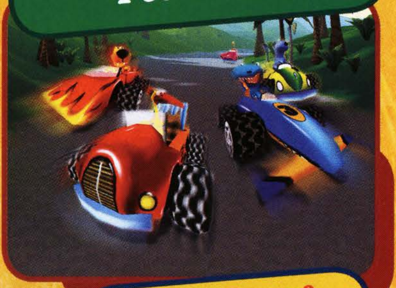
4. FIFA Football 2005



708 hlasů

Kopaná pořád na 4.místě. O prázdninách vás asi více baví opravdový fotbal na travnatých hřištích.

5. Pet Racer



687 hlasů

Velké překvapení! Závodní hra Pet Racer zanechala za sebou takové populární tituly jako The Sims 2 nebo Beyond Good & Evil.

RYCHLÝ PŠTROS LOPEZ



THE SIMS 2



BEYOND GOOD & EVIL





ÚTOČÍ

SUPERNOVINKA!



Veškerá noční aktivita se odehrává v novém sousedství (chcete-li městě) nazvaném Downtown. Skalním fanouškům Sims série se nyní jistě vybaví datadisk prvního dílu Hot Date, který simy zavedl právě do tohoto města plného restaurací, obchodů a různých nočních podniků.

Čeká na vás i poněkud zvláštní přítomnost „upír-simů", kteří se budou proměňovat v netopýry a strašit obyvatele sousedství. To hlavní co datadisk nabízí je ale obsaženo už v názvu. Autoři postavám nyní umožní užívat si naplno nočního života, tedy budou moci randit a flirtovat.



The Sims 2 noční...

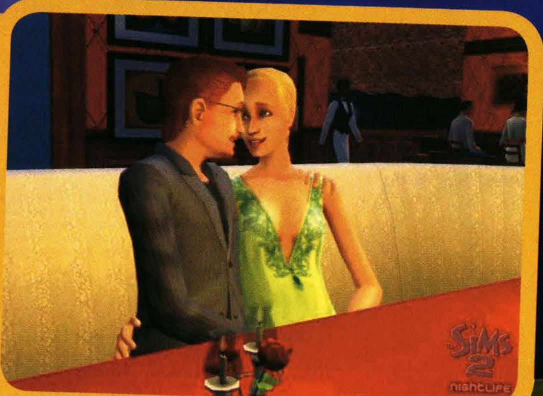
DODATE...

Hlavním tématem a zároveň největším lákadlem druhého datadisku k The Sims 2 bude obohatit vašim drahým simům noční život. Budete vybírat z celé řady klubů, barů a všelijakých jiných podniků sloužících k pobavení simů.

Noční kluby, diskotéky a restaurace simové navštěvují mimo jiné proto, aby zde sváděli přítomné protějšky. Uspějí-li s oslovením protějšku a nejsou odmítnuti hned zpočátku, tak jste jakožto hráč postaven před nelehký úkol – dovést rande do zdárného konce. Rande probíhá podobně jako například oslava narozenin, tedy s časovým omezením a průběžným hodnocením.



V souvislosti s randěním se ve hře objeví i nové interakce jako flirtování u jídla, ujídání jídla z cizího talíře či ošplouchnutí sima vodou do tváře. Neméně užitečná je přítomnost malého osobního inventáře. Ten slouží k uchovávání menších objektů, kterými můžete obdarovávat jiné simy.

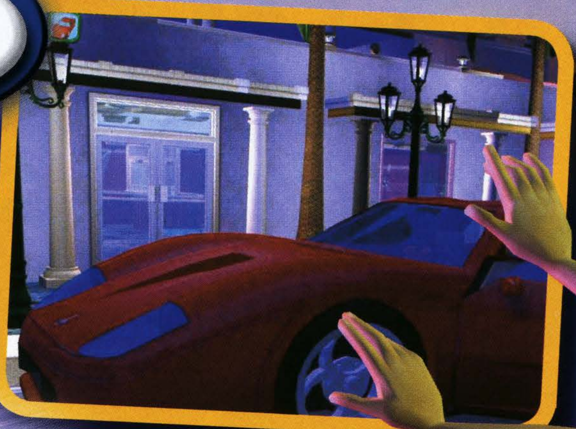




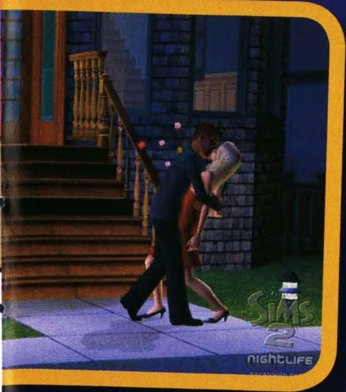
í život

EK KE HŘE

Poměrně zásadní změnu přináší Nightlife v oblasti automobilů. Ty byly ve hře doposud pouze na přepravu do práce či obchodních zón. Nyní si ovšem simové mohou koupit vlastní auto. Nejedná se ale jen tak o nějakou drobnou ozdobu do garáže - auta velice zpříjemňují cestování.

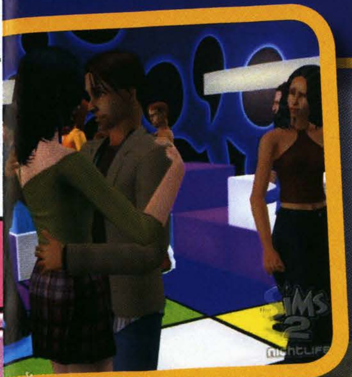






Podle oficiálních informací má datadisk obsahovat něco málo přes 125 nových objektů. Většinu z nich ovšem tvoří nové dekorativní objekty nočních klubů včetně tapet či podlah. Ale i tak lze očekávat několik nových objektů do domácnosti simů. Zcela jistě přibudou objekty jako systém laserového osvětlení, foto kabinka, bowlingová dráha, zařízení pro DJe, pokerový stůl, garážová vrata, taneční parket nebo karaoke.

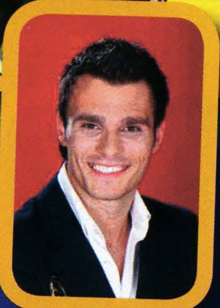




K základním aspiracím přítomným nyní ve hře, přibude další, již šestá – aspirace po zábavě. Je možné, že v české verzi bude tato aspirace nazvána jinak. Podstatný je ovšem její význam. Sim s touto aspirací má přání a obavy často spojené se zábavou. Chce často randit, navštěvovat každou chvíli kluby, touží po vlastním sporťáku... Přibudou pochopitelně i nějaké nové objekty do skupiny „odměny za aspiraci". Zatím o nich ale nikde nebyla řeč. Necháme se překvapit...

SUPERNOVINKA!





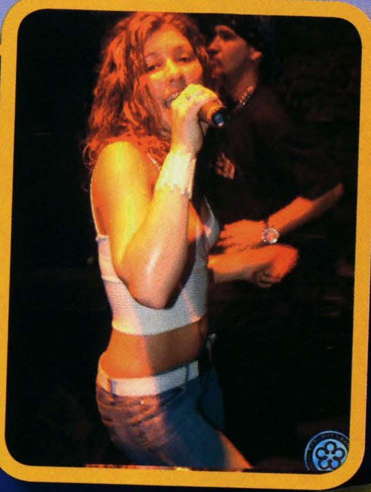
Vzpomínáte ještě na sliby EA, že se ve hře The Sims 2 objeví postavička Leoše Mareše? A jak tato postavička nebyla k dispozici řadu týdnů, pak měsíců a EA neustále její uvedení oddalovalo? Tak teď už se zdá, že je vše vyřešeno. EA Czech konečně uvolnil postavičku ke stažení o velikosti 3 MB. Můžete ji stáhnout zde - http://www.eagames.cz/downloads.view.asp?dl_id=1025

Druhé rozšíření The Sims 2 vypadá velmi slibně. Nejenže se jedná o atraktivní téma do určité části inspirované oblíbeným rozšířením jedničky Hot Date, ale také je zde spousta zajímavých novinek (auta, upíři, karaoke...). Nightlife má tedy našlápnuto na to překonat poměrně úspěšné rozšíření Univerzita. Nabídne ale zároveň více novinek do klasického života simů než první datadisk.





The Sims 2: Nightlife u nás vyšel pod českým názvem The Sims 2: Noční život 17. září 2005 v kompletní lokalizaci a objeví se v něm i píseň R&B zpěvačky Victorie (na obr.). Konkrétně půjde o její druhý singl - Cry - jež jste mohli zaslechnout i v některém z českých rádií. Pro účely hry byla pořízena přezpívaná nahrávka v jazyku simů (simštině), který si můžete stáhnout na této adrese - http://nightlife.thesims2.cz/cry.mp3



The Sims 2: Noční život

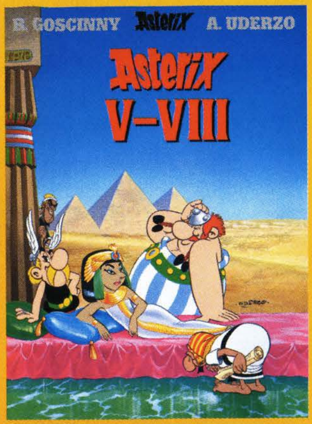
Distributor: EA Czech

Typ hry: simulace

Premiéra: 17. září 2005

Speciální ceny pro čtenáře

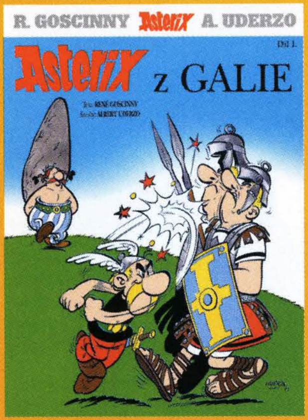
Světoznámé komiksy o malém válečníkovi bystrého rozumu Asterixovi a jeho přátelích.



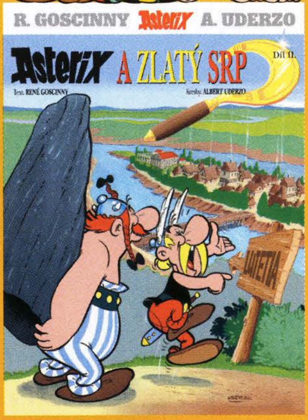
Brožované, 192 stran ~~399,-~~
215x285 279,-



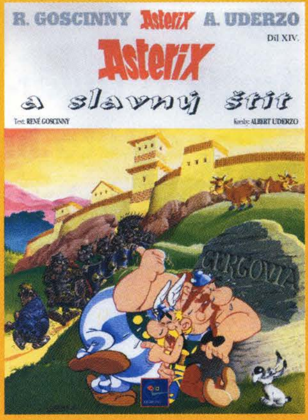




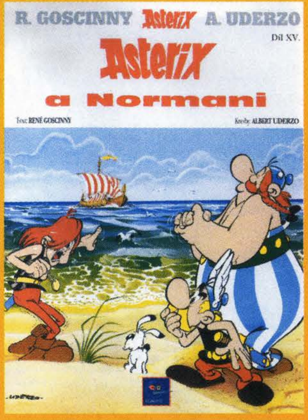
Brožované, 48 stran ~~99,-~~
215x285 79,-



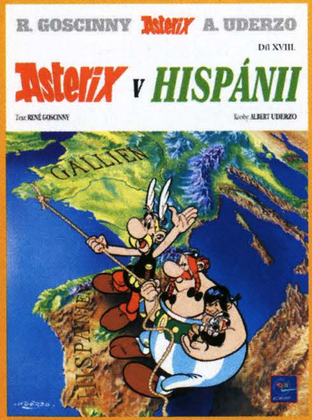
Brožované, 48 stran ~~99,-~~
215x285 79,-



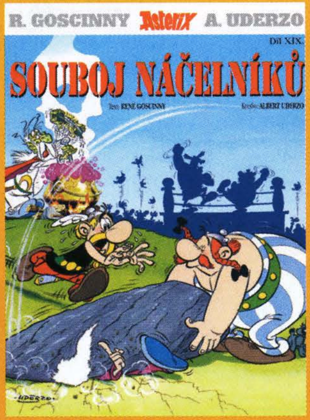
Brožované, 48 stran ~~99,-~~
215x285 79,-



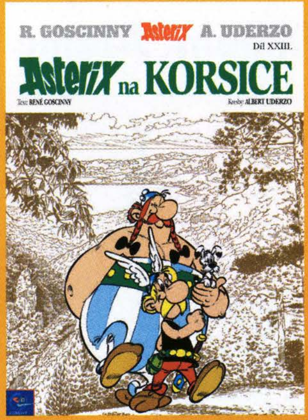
Brožované, 48 stran ~~99,-~~
215x285 79,-



Brožované, 48 stran ~~99,-~~
215x285 79,-



Brožované, 48 stran ~~99,-~~
215x285 79,-



Brožované, 48 stran ~~99,-~~
215x285 79,-



Brožované, 48 stran ~~99,-~~
215x285 79,-

EGMONT

Vyplněný kupon pošlete na adresu:
Česká republika:
Egmont ČR, s.r.o.,
Žirovnická 3124, 106 00 Praha 10
Tel.: +420 224 800 751,
e-mail: egmontcr@egmont.cz, www.egmont.cz
K cenám se připočítává poštovné dle platného ceníku České pošty.

Slovenská republika:
Magnet Press Slovakia, s.r.o.,
Teslova 12, 821 02 Bratislava
Tel.: +421 244 450 693, magnet@press.sk,
www.press.sk

Nabídka platí do vyprodání zásob.



Jméno a příjmení ....

Ulice + číslo ....

PSČ + město ....

Tel.: ....

Podpis ....
rodiče nebo zákonného zástupce

ks		Kč	Sk
☐	Asterix V-VIII	279,-	399,-
☐	Asterix z Gálie	79,-	99,-
☐	Zlatý srp	79,-	99,-
☐	Slavný štít	79,-	99,-
☐	Normani	79,-	99,-
☐	V Hispánii	79,-	99,-
☐	Souboj náčelníků	79,-	99,-
☐	U Belgů	79,-	99,-
☐	Na Korsice	79,-	99,-

KM 10/05

Karlík a TOVÁRNA NA ČOKOLÁDU

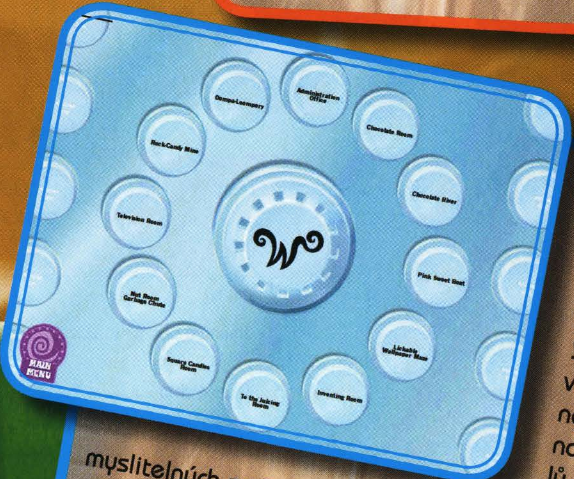
V minulém čísle jsme jako supernovinku prezentovali novou hru podle filmu Karlík a továrna na čokoládu. Nyní si tuto hru představíme už v právoplatné recenzi. Podíváme se na to, zda stojí za vaši pozornost, nebo zda se jedná o další z mnoha narychlo spíchnutých her, které se vezou na vlně zájmu o dané téma, vyvolané stejnojmenným filmem. Jdeme na to!



Pro pořádek je třeba si připomenout příběh. Karlík (společně s dalšími čtyřmi dětmi) nalezne v balení čokolády zlatý kupón, který ho opravňuje k návštěvě továrny na čokoládu pana Williho Wonky. To, že se nejedná o jen tak obyčejnou továrnu, je snad jasné. Karlík se ocitne v kouzelném světě, ve kterém zažije spoustu dobrodružství.



Příběh je vyprávěn pomocí animací, které jsou prokládány jednoduchými hrami. Nejedná se tedy o celistvou hru, ale o soubor necelého tuctu miniher. V nich většinou v roli Karlíka řešíte maléry, ke kterým došlo během exkurze v továrně (a které téměř vždy zavinili další čtyři dětští návštěvníci).



Pro rychlé přesuny po továrně má Willy Wonka kouzelný Skleněný výtah (který nejezdí „jen nahoru a dolů, ale i do všech dalších myslitelných směrů"). Skleněný výtah je samozřejmě přítomen i ve hře. Pomocí něho se totiž můžete vrátit k jakékoliv již dohrané minihře a zahrát si ji znovu.

Arkáda/logická



První hříčka je spíše na rozehřátí. Kolem čokoládové řeky je porůznu poztráceno pět světélkujících lízátek. Vaším úkolem je pouze je posbírat. Další úkol je už vážnější. Do trablů se dostane obtloustlý Augustus a je jen na Karlíkovi, aby ho zachránil. Pokud ale znáte barvy, pak to není problém

Jedna z her vyzkouší, jak dobrou máte paměť a hudební sluch. Na růžové lodi sedí u vesel 16 Umpa-lumpů (skřítci, kteří tvoří prakticky jediné zaměstnance Wonkovi továrny). Každý Umpa-lumpa má přiřazen jeden tón a aby se dala loď do pohybu, je nutné správně zopakovat sekvenci tónů.



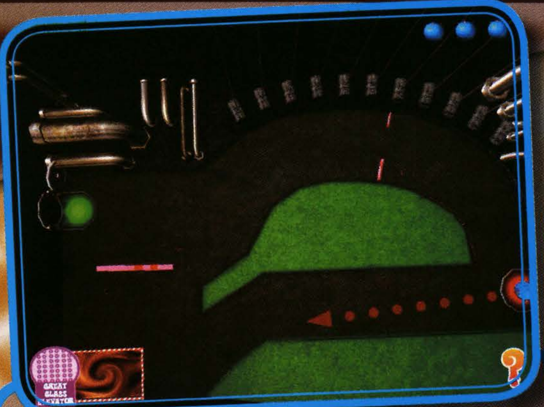


Aby neměl Karlík starostí málo, ocitne se při svém putování továrnou v bludišti. Naštěstí má bludiště jednoznačně danou strukturu – je rozděleno do čtyř barevných částí, každá část má tři chodby, vyzdobené různými tapetami a v každé chodbě jsou jedny zamčené dveře. Ven vedou pouze jedny dveře a je na vás zjistit které a sehnat k nim ten správný klíč.





HRAJEME



Mezi hrami nalezneme i jednu, nápadně připomínající minigolf. V ní má Karlík za úkol dostrkat nafouklou Violetu (jedna z dětských návštěvnic) do místnosti, kde jí může Wonka uvést do původního stavu. Před každým strknutím je nutné zvolit směr a sílu úderu, tak jako v každém minigolfu. Škoda jen, že má tato minihra pouhá tři kola.

V jedné místnosti dostane Karlík za úkol správně roztřídit Hranaté Sladkosti Vypadající Kulatě (doslovný překlad:-)). Tyto sladkosti padají postupně na stůl, který můžete naklánět do všech směrů. Cílem je nechat sladkosti sklouznout do správného kyblíku. Aby to nebylo tak snadné, stůl není úplně hladký, ale obsahuje mnoho různých nástrah.





Ďábelská skluzavka je možná nejobtížnější hrou vůbec. Ve vražedně krátkém časovém limitu se musíte dostat na její konec. Po celé délce skluzavky je však rozeseto mnoho pastí, které váš pohyb nepříjemně zpomalí nebo úplně zastaví. Ovládání je jednoduché – pohybem myši do stran se Karlík natáčí, pohybem nahoru zrychluje, pohybem dolu brzdí. Klíčem je hnát se co nejrychleji a modlit se, ať do ničeho nevrazíte:-).



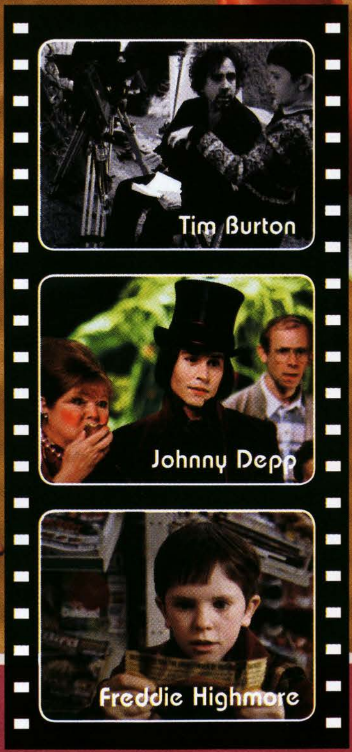
V televizní místnosti je opět nutné zachránit jednoho z neopatrných návštěvníků, který tentokrát uvízl ve Wonkově kouzelné televizi. Toho docílíte přesným házením Wonkovy čokolády určité barvy do paprsků stejné barvy, které jsou nad televizí. Jenom přesnost však nestačí, musíte být i rychlí, protože čas neúprosně kvapí a televize se nebezpečně přehřívá.



Nakonec čekají Karlíka důlní práce. Musí vykopat deset kamenných bonbónů, dřív než dojde k důlnímu otřesu. Opět to však není tak jednoduché, jak se zpočátku zdá, protože i zde čekají na Karlíka různé nástrahy. Například v podobě Umpa-Lumpů, kteří čistí důl, a mezi Karlíkem a nepořádkem nedělají rozdíl:-).

Jednou z místností, které můžete navštívit pomocí Skleněného výtahu, je řídící centrála. V ní vás ale nečeká žádná hra. Zde se můžete naopak pokochat plody své práce, které mají podobu nejrůznějších bonusů. Naleznete tu dva trailery na stejnojmenný film, charakteristiky hlavních hrdinů a spoustu jejich fotografií. Ne vše je však přístupné po prvním dohrání.





Něco o filmu...

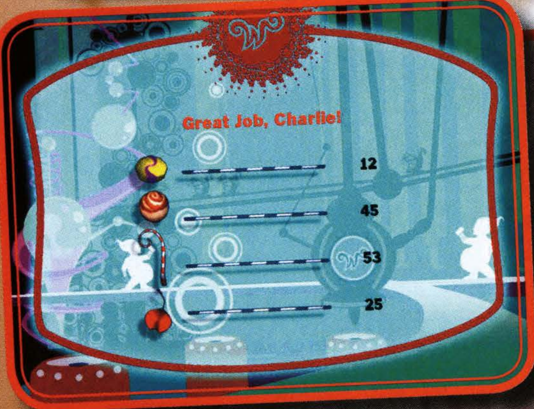
PC hra Karlík a továrna na čokoládu je inspirována stejnojmenným filmem, který natočil známý americký režisér **Tim Burton**. Pamatujete si například filmy Batman, Batman se vrací, Střihoruký Edward nebo Ospalá díra? Ano? Tak vězte, že všechny zmíněné filmy má na svědomí právě Tim Burton. Karlík a továrna na čokoládu je jeho nejnovějším filmem a stejně jako v Ospalé díře v něm září americká megastar **Johnny Depp**. Ten ve snímku hraje vlastníka „čokoládové" továrny Willyho Wonku. Hlavní hvězdou snímku je ovšem jiný herec – teprve třináctiletý Angličan **Freddie Highmore**. Ten ve filmu ztvárnil roli Karlíka, malého chudého chlapce, který se díky výhernímu kuponu dostane do továrny na prohlídku. A to, že nepůjde o ledajakou prohlídku, je z Jakubovy recenze PC hry snad jasné:-). Pokud jste film ještě neviděli, můžete navštívit nejbližší kino nebo si koupit DVD. To přichází do prodeje **16. listopadu**, narozdíl od **soundtracku**, který je už k dostání za skvělou cenu **399 Kč**. Na něm najdete hudbu od světoznámého skladatele **Dannyho Elfmana**, který byl za filmovou hudbu navržen už třikrát na Oskara.



Zvláštní zmínku si určitě zaslouží Umpa-Lumpové. Tito zajímaví skřítkové (či co to je), vám několikrát znepříjemní práci. V televizním pokoji vám budou neustále brát čokoládu, při minigolfu se pletou v dráze a v bludišti od nich získáte klíč, pouze pokud je porazíte v kratičkých minihříčkách. Soutěžit s nimi v těchto rychlovkách můžete i pokud navštívíte jejich odpočinkový pokoj.



Grafika je zcela ve stylu stejnojmenného filmu. To znamená velice barevná a trochu (víc) ujetá. Co se týká její kvality, nejde o žádný zázrak, přehlídku nejnovějších grafických efektů rozhodně nečekejte, na druhou stranu tato věc udělá radost majitelům slabších počítačových sestav.



Ve všech hrách budete mimo plnění hlavního úkolu také sbírat čtyři druhy cukrovinek. Právě tyto sladkosti odemykají většinu bonusů v řídící místnosti, a pokud chcete mít odkryté všechny, budete se muset k některým hrám vrátit a zkusit je dohrát v dalších úrovních.



plusy

Kouzelná továrna na čokoládu pana Williho Wonky, snadné ovládání, nápadité hry.

minusy

Velmi krátké, zastaralá grafika.

Karlík a továrna na čokoládu

Lokalizace: české titulky

Distributor: Cenega

Cena: 999,- Kč | Věk: od 3 let

Minimální konfigurace:
Windows 98SE/ME/2000/XP, CPU 450 MHz, 128 MB RAM, graf. karta 32 MB

Hratelnost: 4 | Grafika: 3

Zvuk: 4

Celkové hodnocení **3**



MŮJ NÁZOR



Na otázku z úvodu této recenze musím bohužel odpovědět, že hra spadá spíše do druhé kategorie, tedy her narychlo spíchnutých. Vede mě k tomu hlavně krátká herní doba (jedno odpoledne), kterou moc neprodlouží ani možnost opakovaného hraní jednotlivých miniher, motivované odemčením skrytých bonusů. Skladba těchto miniher je přitom vzhledem k publiku, pro které je hra určena, celkem dobrá – nalezneme tu jak jednoduché akční rychlovky (cvičící postřeh a často i trpělivost:-)), tak i hry, u kterých je nutno trochu přemýšlet. Náročnost těchto her postupně roste, ale všechny jsou lehce pochopitelné a mohou se chlubit snadným ovládáním. Kladem je i kouzelné prostředí, plné různých bláznivých nápadů, které hra podědila od filmu.

Jakub

KARLÍK A TOVÁRNA NA ČOKOLÁDU

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry Karlík a továrna na čokoládu od společnosti Cenega (www.cenega.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do 1. 10. 2005 na adresu redakce nebo na email: rogi@KyberMys.cz (předmět: soutěž s Cenegou).

Hodně štěstí!

1) Jak se jmenuje hlavní hrdina?

a) Petr

b) Pavel

c) Karlík

2) Jak se jmenuje majitel továrny?

a) Willy Wonka

b) strýček Skrblík

c) Mr. Fantastic

3) Co se v kouzelné továrně vyrábí?

a) čokoláda a další sladkosti

b) stěrače k automobilům

c) hřídele nadměrné velikosti

4) Co bylo vstupenkou na exkurzi do továrny?

a) zelený žeton

b) zlatý kupón

c) 100 tisíc dolarů

5) Jak se jmenují zvláštní skřítkové, kteří v továrně pracují?

a) gumídci

b) trpaslíci

c) Umpa-lumpové

Karlík a Továrna na čokoládu

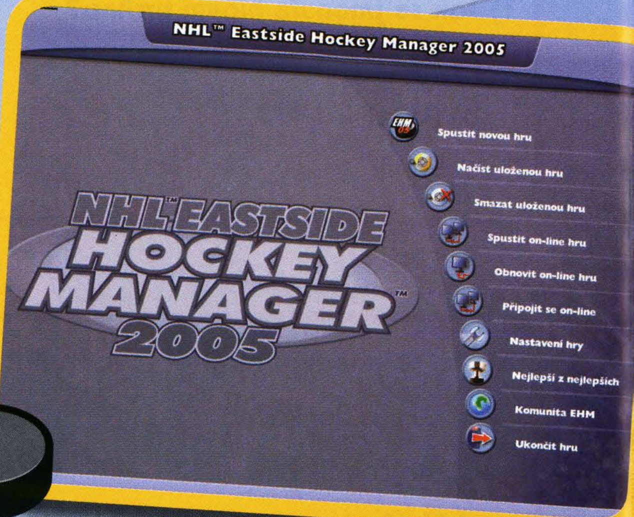




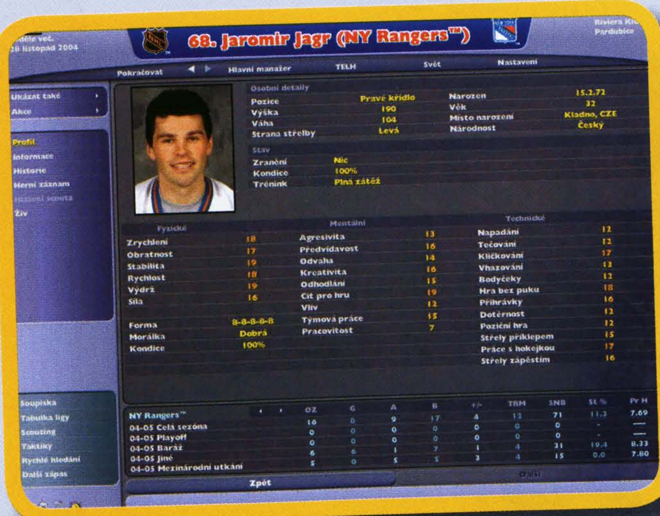
HRAJEME

NHL™ EASTSIDE HOCKEY MANAGER 2005

NHL Eastside Hockey Manager 2005 (NHL EHM) je dalším dílem z celkem už zavedené série hokejových managerů. Setkat jsme se mohli s touto sérií už v minulém roce, kdy byl v České republice vydán první díl v češtině. Tento rok přichází v češtině opět, navíc z příslibem toho, že byly opraveny ty největší nedostatky dílu minulého. Více už v naší recenzi.



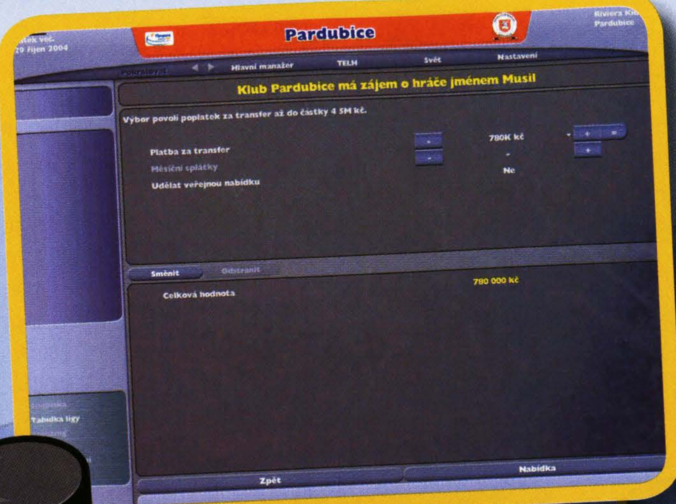
Více než 20 elitních lig z celého světa (včetně České a Slovenské extraligy), přes 32 tisíc hráčů ve více než třech tisících mužstvech. Tak zní stručně statistický výčet toho, co nám hra nabízí. Začíná se sezónou 2004/2005, tedy ročníkem poznamenaným výlukou NHL. Tu ve hře samozřejmě nenajdeme, takže zapomeňte na Jágra, Hejduka či Kubinu v extralize.



Začátek je snadný. Zvolíte si jméno a národnost vašeho alter ega ve hře, ligy, které chcete sledovat (NHL musí být zvolena v každém případě), a hurá na věc. Samotný tým, kterého se ujmete a povedete ke slávě, si můžete vybrat podle libosti. Lze začínat se slabým celkem a postupem času ho dostat na výsluní, či rovnou útočit na titul se silným mužstvem. Na tomto výběru samozřejmě závisí cíle, které vám do sezóny určí majitelé klubu.



Manager



První, co vás asi bude jako nového managera zajímat, je soupiska vašeho mužstva. Zde naleznete všechny hráče klubu, včetně těch, kteří hrají na farmě (či v juniorském týmu), a těch, kteří jsou na hostování. Také zde můžete vybírat hráče do základní sestavy. Kliknutím na každého hráče o něm zjistíte podrobné informace, včetně atributů, postavení v klubu či jeho spokojenosti.

Další vaší zastávkou bude pravděpodobně nastavení taktiky. Zde vytváříte formace hráčů pro zápas. Pomoci vám s tím může trenér nebo můžete vše nastavit podle sebe. Nastavit lze nejen složení každé pětky, ale také její chování – zda bude spíše útočit nebo bránit, jak tvrdě bude hrát, jakým systémem se bude drát dopředu atd. Na tomto nastavení závisí úspěch v samotném zápase, a pokud si na začátku ještě tolik nevěříte, je tu pro vás připraveno několik základních taktik.



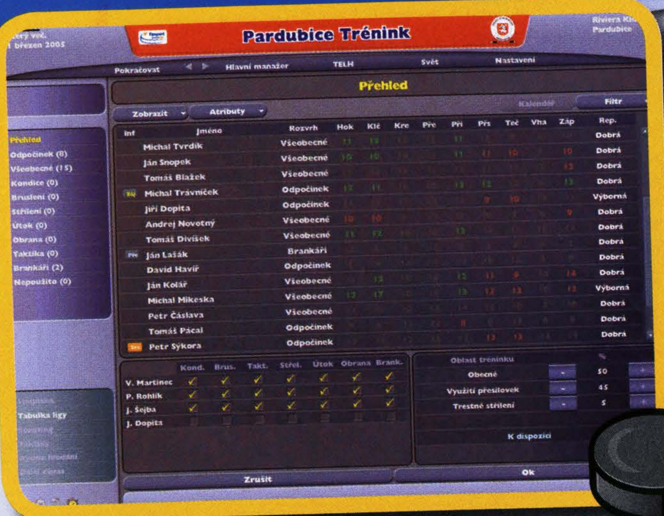




Nastavení taktiky jde tak daleko, že můžete dávat individuální pokyny samotným hráčům, které jsou nadřazené pokynům přiřazeným formaci, ve které hraje. Rychlému bruslaři tak můžete určit, aby byl připraven na brejky, šikovnému střelci, aby častěji střílel než přihrával, tvůrci hry, aby používal i složitější a riskantnější přihrávky. Ze začátku vám z toho trochu půjde hlava kolem, ale až se podrobně seznámíte se svým mužstvem, budete jistě vědět, co si který hráč může dovolit.

Našince bude určitě zajímat, jak dopadla Česká extraliga. Oproti minulému dílu je na tom o poznání lépe – bodování i rozlosování do play-off je už podle pravidel skutečné extraligy. Kluby jsou vyrovnanější než v předchozím ročníku a jejich síla zhruba odpovídá skutečnosti (ačkoliv se toto těžko posuzuje, jelikož chybí opory z NHL, které minulý ročník značně ovlivnili).

HRAJEME



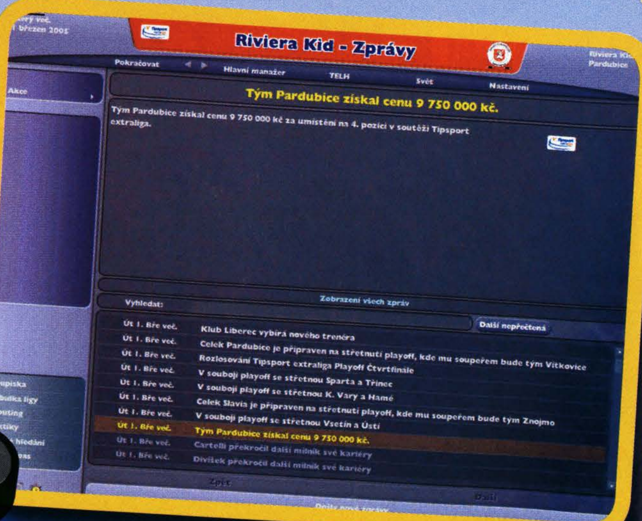
Mezi zápasy se samozřejmě hráči neflákají. Čekají je trénínky. Hráčovy atributy se totiž neustále vyvíjí, a pokud by zahálel, brzo by se dostal z formy. V nabitém programu lze nechat unavené hráče odpočívat, ale jinak by se měli věnovat jednomu z několika druhů tréninku – útočnému, obrannému, kondičnímu, bruslařskému,...

Pokud přežijete všechno to studování vlastností vašich hráčů a nastavování taktiky a formací, jistě už budete zvědaví, zda bude vaše strategie slavit úspěch v samotném zápase. Ten můžete nově sledovat v taktickém pohledu, ve kterém vidíte celé kluziště a pozici všech hráčů a puku. Nejste tak odkázáni pouze na textové komentáře, nicméně stále se bez nich neobejdete. Opět lze nastavit, co vše chcete sledovat (jen klíčové situace, či vše důležité) a jakou rychlostí má ubíhat čas.





Nastavení taktiky lze samozřejmě během zápasu ovlivňovat podle vývoje utkání. Pokud třeba prohráváte v poslední třetině o gól, můžete hru stáhnout na tři pětky a vrhnout vše do útoku. V nouzi nejvyšší lze odvolat i brankáře. Užitečnou pomůckou je i znázornění střel, ze kterého lze zjistit, kde má soupeřův brankář slabiny a podle toho vydat pokyny střelcům.



Všechny důležité informace se dozvídáte prostřednictvím zpráv. Komunikuje tak s vámi vedení klubu, dostáváte zde hlášení scoutů, informace o zdravotním stavu hráčů či o průběhu vyjednávání o smlouvě. Ve zprávách lze vyhledávat, a tak nehrozí, že se v té záplavě vzkazů něco ztratí.

V dlouhodobém měřítku je důležité věnovat pozornost vyhledávání mladých talentů. Může se také stát, že potřebujete rychle posilu na určitý post. Prohrabávat se statistikami 32 tisíc hráčů je však nemožné. Pro tyto případy jsou zde, stejně jako ve skutečnosti, scouti. Zadáte jim oblast sledování, požadavky na hráče a pak už si jen vybíráte z několika nalezených hráčů.





Stejně důležitý jako úspěch týmu po sportovní stránce, je úspěch finanční. Vést klub tak, aby byl úspěšný, ale neskončil bankrotem, není snadná záležitost. Platí to hlavně pro NHL, jelikož ve hře (na rozdíl od skutečnosti) nejsou zavedeny platové stropy. Proto hra umožňuje přehlednou správu financí, věnující se hlavně mzdám hráčů.

Jelikož je NHL EHM sportovní manager, můžete se těšit na záplavu statistik. V případě hráčů to je nejen kanadské bodování, ale také statistiky +/-, trestných minut, střel na bránu, průměrné doby strávené na ledě a mnoho dalších. V každém zápase je hráč také bodován na stupnici od 1 do 10, nicméně v drtivé většině případů dostane známku v rozmezí od 6 do 8, což nemá moc vypovídající hodnotu.





Statistiky týmů je skutečný ráj pro milovníky tabulek a žebříčků. Kluby lze porovnávat opravdu podle všech možných kritérií. O svém budoucím soupeři se tak dozvíte vše podstatné – ať už jeho úspěšnost v posledních zápasech, sílu jeho přesilovek, historii vzájemných utkání nebo vývoj jeho postavení v tabulce. V rekapitulaci si také můžete připomenout předchozí zápasy a uzpůsobit k tomu taktiku.

HRAJEME



Také technické zpracování doznalo mnoha změn. Prostředí hry se naprosto změnilo a, což je hlavní, bylo zvýšeno fixní rozlišení obrazovky, ve kterém hra běží. Od již nevyhovujících 800x600 tvůrci přešli ke standardním 1024x768. Na obrazovku se tak vejde podstatně více informací. Zrychlilo se také načítání a ukládání hry, stále však počítejte s tím, že uložené pozice jsou velké řádově v desítkách MB.

MŮJ NÁZOR



Na to, že nemá NHL Eastside Hockey Manager ve své kategorii konkurenci, je určitě potěšitelné, že tvůrci nespí na vavřínech a snaží se své dílo rok od roku vylepšovat. Letos mezi tato vylepšení patří přehlednější grafické zpracování, opravení chyb, týkajících se České extraligy (tři body za vítězství a už žádné náhodné rozlosování do play-off), a také zdokonalení české lokalizace. Zmínit lze i nový taktický pohled, který trochu zatraktivnil samotné zápasy. Nedostatky se u této hry nehledají snadno. Jediným velkým nedostatkem je to, že hra nemá (už vzhledem k žánru) šanci zaujmout široké publikum hráčů, avšak o to se, myslím, ani nesnaží. Ti, kdo rádi tráví večery nad tunami statistik a tabulek, a považují se za neobjevené trenérské hvězdy, budou jistě s NHL EHM 2005 spokojeni.

Jakub

mínusy

Není pro každého, menší chybky v češtině.

plusy

Lepší technické zpracování, Česká extraliga, taktický pohled.



NHL Eastside Hockey Manager 2005



Lokalizace: české titulky

Distributor: CD Projekt

Cena: 999,- Kč | Věk: od 3 let

Minimální konfigurace:
Windows 98SE/ME/2000/XP, CPU 433 MHz, 128 MB RAM

Hratelnost: 5 | Grafika: 4

Zvuk: -

Celkové hodnocení **5**



Už loňský díl byl u nás vydán v češtině. Její kvalita však nebyla kdovíjaká – hlavním problémem byly nedokončené věty nebo zcela mylné informace. I v tomto je letošní díl lepší. Samozřejmě nešlo eliminovat krkolomné znění většiny vět, protože angličtina prostě skloňování nezná. Občas se také objeví vtipné souhrny zápasů ve smyslu: „Tým A porazil tým B drtivou převahou 5–4."

NHL EASTSIDE HOCKEY MANAGER 2005

Chcete vyhrát jednu z pěti originálek hry **NHL Eastside Hockey Manager 2005** od společnosti **CD Projekt** (www.cdprojekt.cz)? Pozorně si přečtěte recenzi a správně odpovězte na pět jednoduchých otázek a jedna kopie může být při troše štěstí vaše. Výsledky soutěže se dozvíte v příštím čísle. Upozorňuji, že do soutěže budou zařazeni pouze ti, kteří ke správným výsledkům připojí i svou adresu!!! Odpovědi posílejte do **1. 10. 2005** na adresu redakce nebo na email: **rogi@KyberMys.cz** (předmět: soutěž s CD Projektem).

Hodně štěstí!

1) NHL EHM je:

a) hokejový manager

b) hokejový simulátor

c) fotbalový manager

2) Kterým ročníkem začíná hra?

a) 2003/04

b) 2004/05

c) 2005/06

3) Jak se jmenuje pohled, ve kterém lze sledovat zápas?

a) strategický pohled

b) akční pohled

c) taktický pohled

4) Kolik hráčů je přibližně v databázi hry?

a) 8 tisíc

b) 16 tisíc

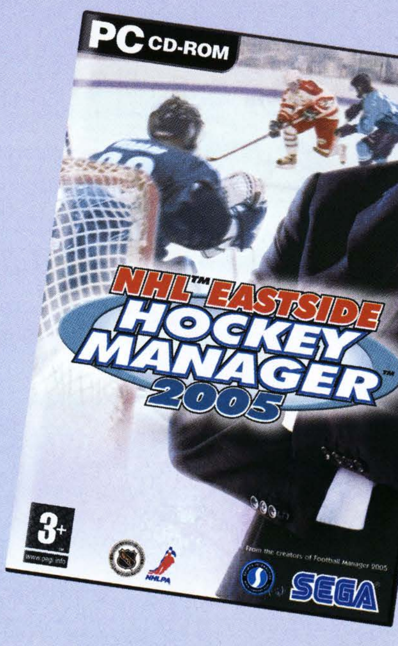
c) 32 tisíc

5) Kdo je posledním držitelem hokejového titulu v České republice?

a) Moeller Pardubice

b) Slavia Praha

c) HC Hamé

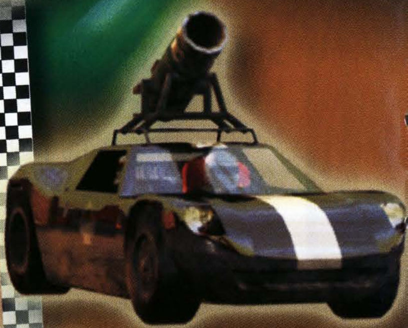


HRAJEME

Mashed



Hra Mashed vypadá obyčejně, ale pro mě je snad největším překvapením tohoto roku. Ve zkratce: auta závodí na několika dráhách a cestou sbírají různé předměty, to vše je ukazováno shora kamerou, která se přizpůsobuje situaci na trase. Nápad to není nový, ale emoce provázející hru jsou v Mashed větší než u Colina, Xpand Rally a Richard Burns Rally dohromady.

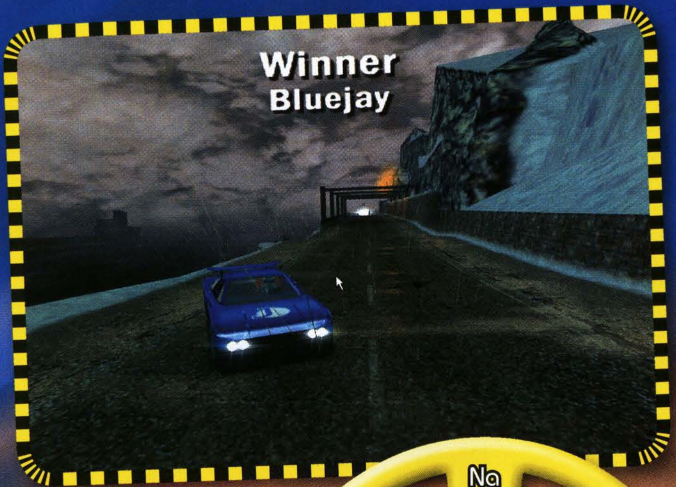


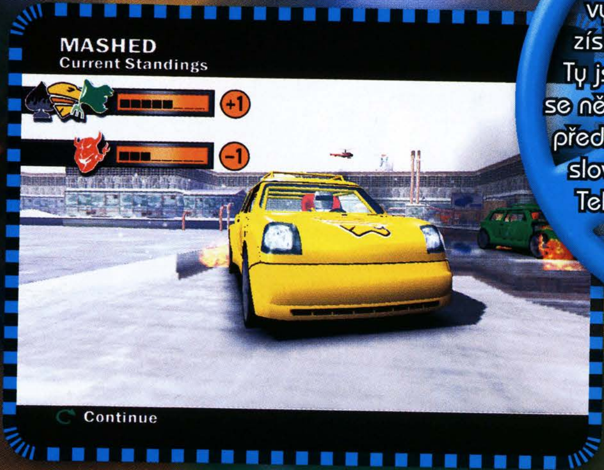


Závodní

Mashed nabízí několik módů hry, mezi jinými jízdu na čas a „rychlý závod“, to jsou však jen přílohy k hlavnímu chodu, kterým je série závodů, ve kterých se musíte utkat se soupeři na 13 rozličných dráhách.

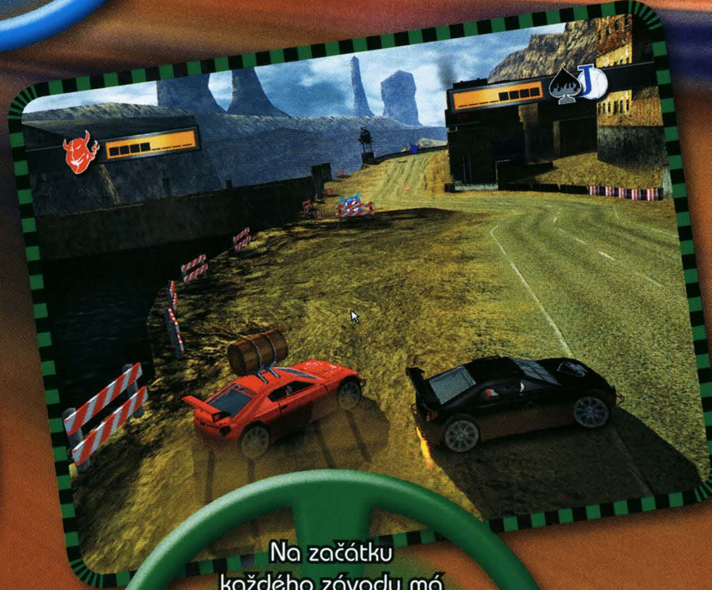






Hlavní inovací Mashed je způsob vyhrávání závodů - musíte získat příslušný počet bodů. Ty jsou přiznány pokaždé, kdy se některému závodníkovi podaří předstihnout ostatní vozy o doslova celou délku obrazovky. Tehdy ostatní auta vybuchnou a vítěz obdrží bod.

Na začátku hry můžete startovat jen na jedné trase. Při vítězství získáte odměnu v podobě další trasy. Potom další a tak dále až do šťastného finále. Podmínka je jediná: musíte vítězit. Dodatečným bonusem je možnost využívat odblokované trasy například při hře po síti nebo módu jízdy na čas.



Takový systém vede k tomu, že závody jsou neobyčejně dynamické. Předstihnout ostatní vozy o délku obrazovky je možné doslova během sekund, když se vám například podaří dobře projet zatáčku nebo soupeře zablokovat. Triky, které použijete, však mohou použít i vaši konkurenti...



Na začátku každého závodu má každý účastník čtyři body. Za každé „předstižení“ dostanete bod a ostatní o něj přijdou, a naopak - pokud jste „předstižen“, bod ztrácíte a získá ho někdo jiný. Každý závod tedy může trvat teoreticky hodně dlouho, ale cíl je vždy společný pro všechny - osm bodů.

HRAJEME





Někdy se po dlouhou dobu žádnému soupeři nedaří ostatní předjet. Připomíná to dlouhé výměny při tenise. Není nic horšího než ztráta bodu po dvou minutách jízdy při nejvyšších otáčkách a naprostém soustředění...

Jsou tu i jiné atrakce: klády válející se na trase, náklaďáky (jedna z tras je ucpaná dálnice) nebo má oblíbená dráha pokrytá ledem. Jízda na ní je neuvěřitelná zábava, stačí jeden chybný pohyb a skončíte ve vodě (zábradlí pochopitelně chybí), nebo... pošleš ke dnu soupeře!



Na začátku jsem se zmínil, že ve většině závodů bojujete o body. To je pravda, ale existují i jiné druhy závodů. Někdy každý automobil bojuje na principu „sám proti všem", jindy jsou všichni dohromady proti vám. Několikrát budete muset dohnat prchající auto dříve, než udělá tři okruhy.



Největší potěšení určitě poskytuje vlastnoruční vyhození soupeře z dráhy. Trasy v Mashed poskytují přemíru příležitostí vypravit soupeře s misí k prozkoumání hloubky četných svahů a vodních nádrží. Zásady fair play tady určitě neplatí!



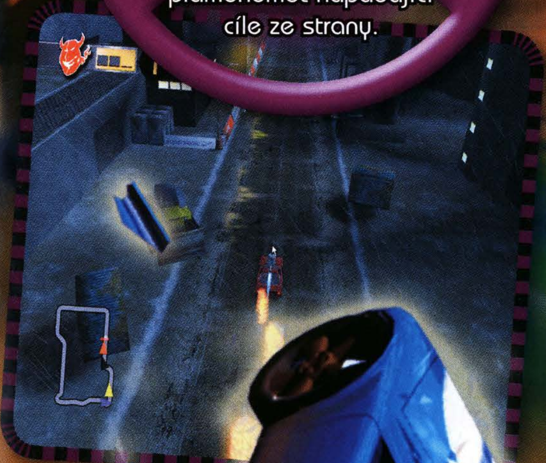


O vítězi nerozhoduje pouze umění řídit auto, ale také správné použití předmětů rozmístěných podél trasy. Najdete tu kulomet, plamenomet, rakety, miny, olej k rozlití na vozovku, sudy a dokonce i „záblesk", který soupeře na chvíli oslepí.

Využívání těchto předmětů vyžaduje určitou šikovnost. Není nic horšího, než vyletět do vzduchu na mině, kterou jste sami nastražili nebo uklouznout na skvrně vlastního oleje. Bezpečnější je používat rakety nebo kulomet, které vždy střílí „přímo" nebo plamenomet napadající cíle ze strany.



Na závěr jedna poznámka na téma řízení vozu, které zpočátku vypadá dost obtížné. Věřte, že postačí několik minut a zvyknete si. A dobrá rada: na startu stiskněte plyn vždy dvakrát, poskytne vám to vyšší zrychlení.





MŮJ NÁZOR



Mashed je opravdová perla, kterou v polovině tohoto roku nikdo na pultech prodejen nečekal. Pro plné ocenění úžasné hratelnosti této hra je prostě třeba ji... hrát. Je korunním důkazem toho, že grafika i zvuk (dost solidní) můžou mít druhořadý význam. Nejdůležitější je skvělá zábava, a té je v Mashed dost! Jen je škoda, že závodních tras je tak málo.

Petr

Mashed

Lokalizace: český manuál

Distributor: -

Cena: -

Věk: od 7 let

Minimální konfigurace: Windows 98, procesor 1 GHz, 128 MB RAM (256 pro Win XP/2000), grafická karta 3D 32 MB, 410 MB volného místa na disku, CD-ROM x 4, DirectX 9.0.

Hratelnost: 6

Grafika: 4

Zvuk: 4

plusy

Nejvíc vzrušující automobilové závody za mnoho let, originální koncepce závodů.

minusy

Drah i aut by mohlo být víc!

Celkové hodnocení: 6



FREEDOM FORCE VS THE 3rd REICH



Komiks je skvělý zdroj inspirace, ze kterého už mnoho let plnými hrstmi čerpají tvůrci filmů i PC her. Už jste viděli mnoho počítačových verzí Spidermana a Batmana, nedávno se k nim připojila i Fantastická čtyřka. Je zajímavé, že skoro všechny tyto hry jsou typické arkády. Výjimkou je série Freedom Force, jehož druhá část nazvaná Freedom Force vs The Third Reich právě přichází do prodeje. Je to hra na hrdiny s prvky strategie, ve které tým komiksových superhrdinů bojuje za spravedlnost na naší planetě.

Akční RPG strategie

Freedom Force vs Third Reich vás uvítá fantastickým intrem, ze kterého se dozvíte, jak se na naši planetu dostávají kontejnery se záhadnou látkou „X" a jak tato látka mění život mnoha různých lidí. Prezentace vypadá jako spojení animovaného filmu s komiksem a poskytne hodně dobrý předkrm toho, co uvidíte ve hře.







FFvsTR (budeme používat tuto zkratku, protože celý název hry je příliš dlouhý) nabízí celé spektrum atrakcí: kampaň pro jednoho hráče, kterou tvoří 13 misí, speciální arénu, kde je možné se utkávat v „předstíraných bojích", rozsáhlý editor nových hrdinů a misí, ve kterém je dokonce možné „projektovat" nové síly a mód multiplayer.



Nejdůležitější je kampaň, ve které se vaši hrdinové musí utkat s bandou podivných postav s takovými přezdívkami jako Nukleární zima, Rudý říjen, Blitzkrieg, Fortissimo nebo Rudé slunce.

Tým tvořící Freedom Force je stejně originální. Jeho členy jsou mimo jiné Minute Man, Quetzacoatl, Green Genie, Tricolour, Blackjack, Bullet, Alchemiss, Mentor nebo můj oblíbenec El Diablo. Každá tato postava má své přednosti i zápory, stejně jako síly a dovednosti, které lze během hry rozvíjet.





Před každou misí se zúčastníte přípravy, na které se dozvíte, co a kde je třeba udělat. V této etapě hry také můžete přeškolit své postavy (pokud mají dostatečný počet bodů zkušenosti) nebo začlenit do řad Freedom Force nové hrdiny (pokud máte dostatečný počet bodů prestiže).

HRAJEME



Přestože ve FFvsTR je hodně bojů, jsou ukázány tak zábavně, že hru je možné doporučit i nejmladším. Údery i zásahy střel doprovázejí na obrazovce komiksové obláčky s nápisy „BANG!", „SH-ING!", „KCHUNG!". Postavy vesele pokřikují a přemožení nepřátelé padají na zem s krátkým „KO".



Nadchne jednoduché ovládání. Levé tlačítko myši slouží k řízení dané postavy, pravé k vydávání příkazů. Můžete útočit, bránit se, létat, teleportovat, rozmlouvat, zvedat a házet předměty (například auta a pouliční lampy), dokonce i kopat tunely.



Vaším cílem může být chycení některého lumpa, zničení nukleární střely, která ohrožují město, i ochrana nějakého důležitého objektu.

Nevadí ani to, že FFvsTR přináší docela vážné úkoly, jako je pokus o propašovaní ruských balistických raket na Kubu. Podstatou hry je ovšem boj se Třetí říší, která je místy opravdu velice silným protivníkem...





Akční RPG strategie

Zvuk v FFvsTR je super. Výtečně jsou zvoleny hlasy hrdinů, každý z nich se vyjadřuje typickým způsobem. Můj oblíbený hrdina - El Diablo - například mluví se španělským přízvukem, kdežto Mentor cedí slova neobyčejně majestátně, jako nějaký státník.



MŮJ NÁZOR



Freedom Force vs The Third Reich je jedna z nejlepších her, které se mi poslední dobou dostaly do rukou. Má neopakovatelný styl, fantastické hrdiny, skvělý systém ovládání. Hodně pobaví odhalování a poznávání sil, kterými disponují jednotliví hrdinové. Pouze je škoda, že tvorba nových postav není tak snadná, jak by měla být. Přesto je hra velice povedená a vřele ji doporučuji!

Petr

Freedom Force vs The Third Reich

Lokalizace: české titulky

Distributor: Cenega

Cena: 299,-Kč | Věk: od 12 let

Minimální konfigurace:
Windows 98, procesor 733 MHz, 128 MB RAM, graf. karta ATI Radeon 7000/GeForce GTS 32 MB, 700 MB volného místa na disku, DirectX 9.0c.

Hratelnost: 6 | Grafika: 5

Zvuk: 6



Grafika FFvsTR se může líbit, přestože není ideální. Je dobré, že mnoho objektů je možné zničit - například domy. Nejenže to vypadá dobře, ale také to ovlivňuje průběh hry - vojáci, kteří na nich stojí, můžou spadnout a zranit se. Velmi se mi líbili filmové vložky, představující jednotlivé hrdiny.



plusy

Fantastická komiksová atmosféra hry, neobyčejní hrdinové, skvělý děj.

mínusy

Na začátku hry dělá ovládání určité problémy.

Od začátku jsem věděl, že je to kolaborant!

NOVÉ POSTAVY

Ve Freedom Force vs The Third Reich se objevuje hodně nových postav, které v první části hry nebyly. Zde jsou krátké charakteristiky tří z nich.







QUETZALCOATL - aztécký bůh, který se zaměřuje na léčení tělesných i psychických úrazů. Napadá hadím jedem nebo protivníky omráčí. Umí létat, ale obvykle se nepohybuje příliš rychle.

SKY KING - létání je jeho druhá přirozenost, i když také není příliš rychlý. Při pohybu mu překážejí mohutné kulomety, které obvykle nosí s sebou. Dokáže nepřítele omráčit výfukovým plamenem svého motoru.

TRICOLOUR - krásná Francouzka ovládající rapír. Umí s ním mnohé, dokonce i oslepit protivníka odrazem světla z ostří. Bez problému dokáže svou oběť omráčit.

HRAJEME

GTR FIA GT RACING GAME

Bitva o titul nejrealističtější závodní hry pokračuje. K hrám Colin 05, Richard Burns Rally a Xpand Rally se právě připojil nový titul - GTR. Tento program přináší závody FIA GT Championship, které jsou v mnoha zemích stejně populární jako Formule 1. Zúčastněná auta jsou do jisté míry upravena, jinak se však neliší od sériově vyráběných modelů.



Ve hře uvidíte známé modely sportovních vozů ze stájí BMW, Ferrari, Porsche nebo Viper. Dohromady přes 70 vozů rozdělených do několika kategorií, vám může získat slávu a prestiž.

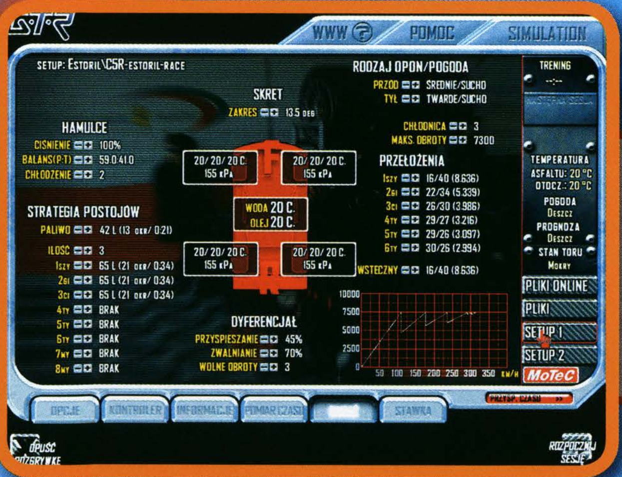
Závodní



Než usednete za volant, musíte se nejprve rozhodnout, jestli chcete bojovat v kategorii profesionálů nebo zelenáčů, případně někde mezi nimi. Volba konkrétní kategorie rozhoduje o tom, jakou dávku realistické jízdy během hry zažijete. Řeknu jen to, že tvůrci GRT jsou skuteční maniaci - lidé, kteří svého času vypracovali neoficiální dodatek k F1 z Electronic Arts. GTR fungující při nejvyšších otáčkách je snad ještě realističtější než onen slavný mód.

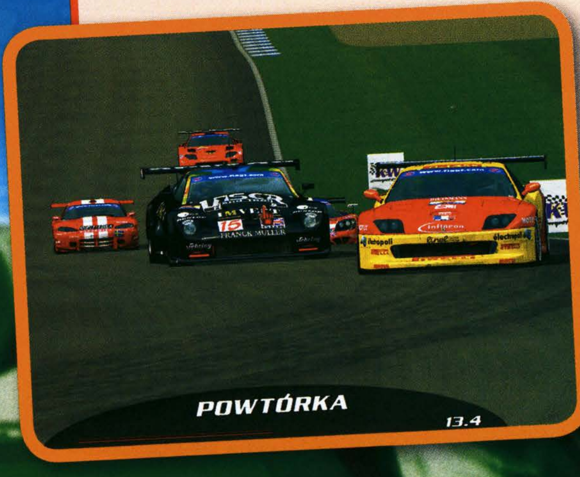
Stačí příliš silně šlápnout na plynový pedál nebo zabrzdit - i na rovině - abyste udělali otočku. Naštěstí máte na vybranou a kdo se na nejtěžší úroveň necítí, může začít módem Arcade. Také je možné zahájit kariéru na nejnižší ze čtyř úrovní obtížnosti, ve které je k dispozici celá paleta ulehčení: automatické brždění před zatáčkami, nápověda apod.





Před každým závodem je možné se pohrabat pod maskou auta a přizpůsobit vůz trase a vozovce. Přiznávám, že mě to u každé závodní hry znervózňovalo (uplynulo půl roku, než člověk zjistil, který šroubek a jak silně je třeba otočit). GTR je ale jiný, protože nabízí připravená nastavení pro každou trasu.

V GTR je možné závodit na deseti trasách včetně takových proslulých objektů jako Monza, Estoril, Dinington, Magny-Cours nebo Spa-Francorchamps. Tyto dráhy jsou věrnou kopií svých vzorů, na některých je dokonce možné jezdit v různých dobách dne nebo noci. Je také možné zažít déšť nebo mlhu.





Navíc je také možné stáhnout ze sítě nastavení připravené pro jiné hráče. Je jich hodně (hráčů i nastavení), takže není problém s nalezením „zlatého středu" snad pro každé auto. Dokonce ani není třeba vystupovat ze hry. Stačí vstoupit do virtuální „dílny".

HRAJEME

GTR má jeden z lepších modulů umělé inteligence. Počítačoví soupeři jezdí agresivně (úroveň agresivity je možné regulovat), ale přitom čistě. Ovšem také dělají chyby, což často překvapí.

Fantasticky se představují vozy, z nichž každý je opravdové umělecké dílo. Jízdu je možné pozorovat různými kamerami, největší dojmem však působí zřejmě kokpit. Je propracovaný a plný detailů. Je možné se rozhlížet do stran, rychlou jízdu provázejí otřesy, plus fantastický zvuk pracujícího motoru dokáže, že pocit usazení za volantem je opravdu velice silný.







Je zajímavé, že GTR si v jistém smyslu vynutí přechod z módu Arcade na pokročilejší. V tom prvním totiž není možné rozvinout maximální rychlost daného vozu. Poměrně snadné je předjíždění soupeřů v zatáčkách, ale na dlouhých rovinkách mají převahu oni.

Pokud chcete dobře závodit, dříve nebo později zjistíte, že trasy je třeba znát zpaměti. GTR tady má něco pro nováčky - přesného průvodce každou dráhou, ze kterého se dozvíte, kde a jak silně přibrzdit, kterou rychlostí jet a po které straně dráhy.





Závodní



Zvuk v GTR tvoří především fantastický zvuk motoru při nejvyšších otáčkách plus rozsáhlý soubor kousků techna. Chválu si zaslouží, že vydavatel hry se postaral o lokalizaci zvuku (pilotův hlas).



GTR je technicky tak pokročilý, že používá i speciální, profesionální program s názvem MoTec, zkoumající chování vozu na dráze. Tento program se spouští mimo hru a množství údajů, které sbírá, je tak velké, že v podstatě jsou mimo rozsah vnímání průměrného hráče. Je však hezké sledovat, jak se doopravdy připravují auta na závod.



plusy

Velký realismus hry, možnost úprav stahovaných z internetu, velice dobrý modul ,

mínusy

Pauzy, trochu dlouhé načítání tras.



GTR má jen dvě vady: první je dost dlouhá doba načítání jednotlivých tras a druhou tvoří problémy při hře po síti. Dost často se objevují pauzy a je tak možné ztratit kontrolu nad vozem, řízením a nakonec i ochotu hrát. Doufejme, že nějaký patch tento problém vyřeší.

GTR

Lokalizace: české titulky	
Distributor: Seven M	
Cena: 999,- Kč	Věk: od 9 let
Minimální konfigurace: Windows ME, procesor 1,2 GHz, 384 MB RAM, grafická karta 3D 32 MB, 2 GB volného místa na disku, CD-ROM x4, DirectX 8.1.	
Hratelnost: 6	Grafika: 5
Zvuk: 5	

Celkové hodnocení **5+**

MŮJ NÁZOR

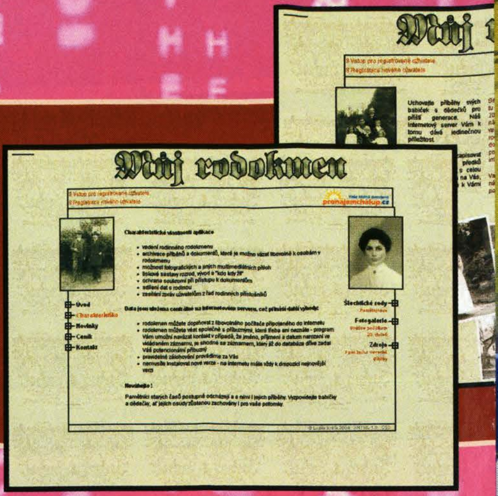


Premiéru GTR provázel nejmenší rozruch v tisku ze všech v poslední době vydaných závodních her, Přitom tomu mělo být naopak, protože program mi připadá jako ideální nabídka pro zelenáče i veterány závodních drah. Realismus nejvyšší úrovně, spojený s celou paletou ulehčení a fantastickým modulem stahování ze sítě nastavení automobilu, dobrá grafika i zvuk, výkonný engine (mimochodem stejný jako v F1) umožňující příjemnou hru i na starších PC, vynikající modul umělé inteligence - to jsou argumenty hovořící pro koupi hry. S čistým svědomím ji proto doporučuji.

Petr

RODOKMEN

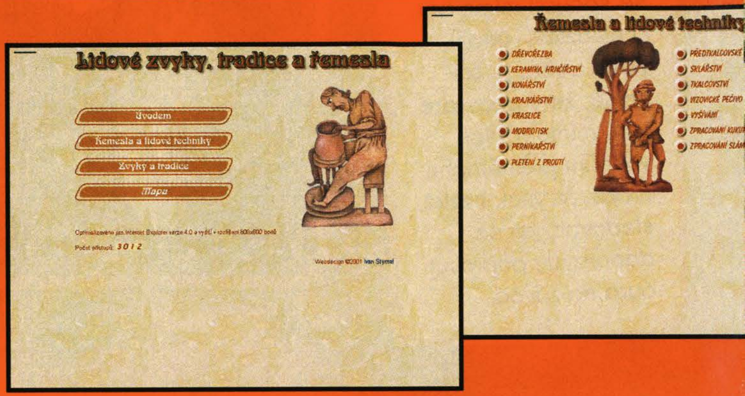
Vést rodokmen je jistě zajímavý koníček. Často se může změnit až v detektivní pátrání v nejrůznějších rodinných archívech. Zajímavým pomocníkem při vytváření rodokmenu vaší rodiny může být tato stránka. Umožňuje totiž nejen vedení samotného rodokmenu, ale také možnost vložení fotografických příloh nebo archivaci různých dokumentů. První rok používání je zdarma, další se však už musí platit.



www.mujrodokmen.cz

LIDOVÉ ZVYKY, TRADICE A ŘEMESL

Na tomto webu se dozvíte mnoho informací o starých lidových zvycích a tradicích už téměř vymizelých řemeslech. Zvyky a tradice jsou přehledně rozdělené podle ročních období a nalezneme mezi nimi jak dosud široce známé obyčeje související například s Velikonocemi, tak i méně známé tradice (slyšeli jste někdy o Letnicích?). V části věnované řemeslům je pak popsáno více než tucet nejrůznějších živností od kovářství až po zpracování slámy.



www.klic.cz/remesla

ČAJE

Čajovny jsou v posledních letech velice populární. Možná už jste také některou navštívili. V tom případě vás určitě udivilo nepřeberné množství druhů čajů. Právě tyto stránky by vám mohli pomoci se alespoň trochu v tomto bludišti chutí a vůní zorientovat. Popisují totiž nejen základní druhy čajů, ale i další věci, které s čaji souvisí, jako je jeho historie, správný způsob uchovávání či přípravy kvalitního čaje.



www.cajovnik.cz

V SÍTI

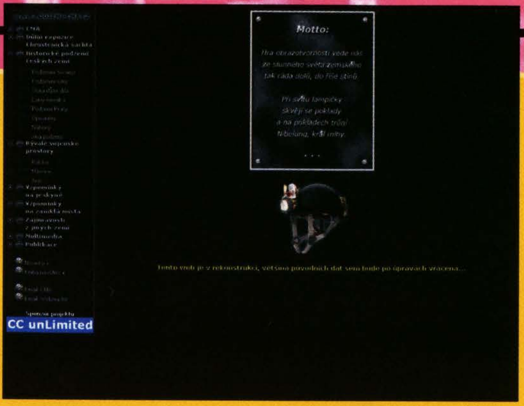
OK



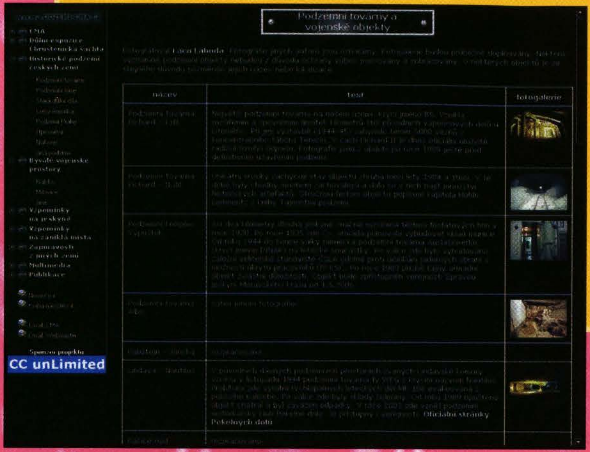




PODZEMÍ



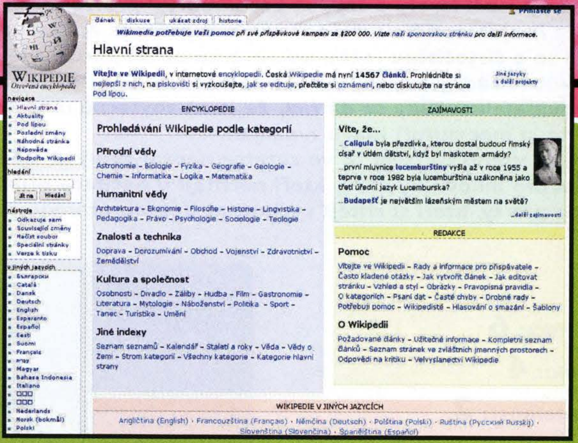
CMA je společnost pro výzkum historického podzemí. Mezi její hlavní cíle patří: „Objevovat, studovat a dokumentovat historické podzemní prostory včetně starých důlních děl a jejich povrchového zařízení a provádět jejich průzkum a výzkum, podílet se na jejich vědeckém výzkumu,



využití a ochraně." Dalším cílem této společnosti je: „Výsledky své práce zveřejňovat a popularizovat." A právě na těchto stránkách si můžete jejich výsledky prohlédnout. Najdete zde popis a fotogalerie podzemních továren, lomů, dolů nebo vojenských opevnění.

www.sudoku.wz.cz

WIKIPEDIE



Slovo wikipedie vzniklo ze dvou slov – wiki (výraz používaný pro označení webů, které umožňují uživatelům přidávat či měnit obsah, podobně jako v internetových diskuzích) a encyklopedie (naučný slovník). Jedná se tedy o internetovou encyklopedii,

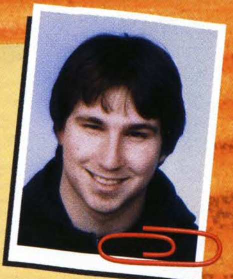


jejíž obsah pomáhají utvářet sami uživatelé. V současné době existuje v mnoha jazykových mutacích a čeština mezi ně samozřejmě patří také. V české verzi Wikipedie nalezneme více než 14 tisíc hesel věnujících se opravdu všem oborům lidského vědění. U řady hesel naleznete nejen jejich vysvětlení či podrobný popis, ale také řadu zajímavých odkazů, které s oním heslem nějak souvisí.

www.cs.wikipedia.org

VAŠE RECENZE

Děkujeme za všechny zaslané texty. Je jich tolik, že se autoři recenzí musí obrnit trpělivostí a čekat, než bude jejich článek publikován. Připomínáme, že vaše texty nejsou redigované – uveřejňujeme je zde bez redakční úpravy (opravujeme pouze případné pravopisné a interpunkční chyby). Podmínkou je, že zaslané recenze musí být z důvodu zamezení plagiátorství podepsány rodičem nebo zákonným zástupcem. Pokud nebudou podepsány, nebudete mít šanci na výhru!!! Toť vše k pravidlům. Hrajte, pište a posílejte své recenze na adresu redakce s dodatkem – Vaše recenze.



Cenu za nejlepší recenzi (půlroční předplatné) získává Jakub Stárek z Bruntálu.

Startrek Voyager: Elite Force

Je pravda, že tato hra je v enginu Quake3, ale to ještě nedělá z této hry super trhák. Nebudu se zabývat tím, je-li příběh podle všech Startrekovských náležitostí. Ale hlavním motivem je, že se posádka vesmírné lodi Voyager dostává do velmi kritické situace a je nucena se pomocí teleportu dostat na ostatní vesmírné lodi, kde je zapotřebí zničit tuny mimozemských nepřátel. Příběh tedy velmi jednoduchý, ale pro 3D akci účelný. Co se týče grafiky, tak ta je opravdu na velmi, velmi dobré úrovni. Při první návštěvě cizí vesmírné lodi jsem doslova oněměl úžasem. Fakt super. Co se týče postav, jako by vypadly z oka svým hraným kolegům. Co se týče těch očí, Borgům opravdu světélkují z očí lasery a tápavě prohledávají prostor před sebou. Co se týče hratelnosti bohužel tu nevykompenzuje ani ta skvělá grafika. Jedná se o čistočistou řežbu od začátku až do konce. Nejste postaveni před vůbec žádný logický problém. Celá hra je až příliš jednoduchá a předvídatelná. Taky se dá říct, že je až zbytečně moc krátká. Zkrátka s tím to si moc autoři hlavu nelámali.

Z toho všeho co jsem tu ve zkratce napsal vyplývá, že hra je spíše určena pro milovníky akce, kteří nechtějí u počítače příliš přemýšlet, a nebo pro ty, kteří si chtějí vychutnat dobrou grafiku.





Grafika: 6
Zvuk:: 4
Hratelnost: 2
Celkové hodnocení: 4













vaše vtipy

Vtípky od Terezy z Brna

Dvě blondýnky přijdou ke svému autu a jedna říká: „Hele, nechaly jsme v autě zabouchnuté klíčky." Jedna se šťourá v zámku sponkou do vlasů, druhá zkouší vypáčit druhé dveře a najednou povídá: „Měly bychom se pospíšit. Začíná pršet a nechaly jsme otevřenou střechu!"

Majitel stáje kritizuje žokeje: „To jsi v cílové rovince nemohl být rychlejší?"
„To mohl, ale musím tam být zároveň s koněm!"

Ptají se cestovatele: „Co uděláte, když vás uštkne had?"
„Vysaji si okamžitě ránu!"
„A když vás uštkne do zadku?"
„Poznám, jestli jste můj opravdový přítel!"

Proč blondýna umrzla v letním kině? Chtěla vidět film: Přes zimu zavřeno.

Policajt zastaví blondýnu na ulici a říká: „Slečno, Váš pes nemá košík."
„Ale my nejdeme nakupovat."
„Promiňte, to jsem nevěděl."

Vtipy od Milana z Mostu

Blondýna listuje telefonním seznamem: „Novák, Novák, Novák... teda, to je neuvěřitelný kolik ten člověk má telefonů!"

Víte jaký je rozdíl mezi běžícím a letícím zajícem?
Ten letící má na zádech orla.

Jede blondýnka autem a narazí do stromu. Poté vyleze z auta, obejme strom a povídá: „Strome, stromečku, promiň, promiň, ale já troubila!"

Zkoušky v autoškole: Komisař se ptá blondýny: „Popište nám funkci motoru!"
„Mohu vlastními slovy?"
„Samozřejmě."
„Brm, brrrrmm, brrrmm"

Fórky od Tomáše z Prahy

Učitelka se ptá Pepíčka Kalianků: „Co nám můžeš povědět o vlaštovkách?"
„To jsou velice moudří ptáci - jak začne škola, odletí do jižních krajin!"

Dva policajti dělají odborné zkoušky:
„Tak jak jsi dopadl?"
„Ále, z píšťalky 1, z penderku 2, ale ze zeměpisu to bylo horší: za 5."
„Prosím tě, z čeho tě zkoušeli?"
„Chtěli vědět hlavní město Ruska."
„Jé, to já teda taky nevím," říká ten druhý. „A řekli ti to?"
„Jo. Moskva."
„Tak to já si to zapíšu na klopu kabátu dospod, abych to nezapomněl." Po chvíli vyjde ze zkušebny. „Tak co?"
„Ále, z píšťalky 2, z pendreku 1, ale ze zeměpisu, člověče, taky 5."
„Jak to?"
„Chtěli to samé, ale já odklopil druhou klopu a řekl Makyta Púchov!"

„Kde bydlíte?"
„Nikde," odpoví tulák.
„A vy?" obrátí se policista na druhého.
„Taky nikde, my jsme sousedi."

Pan učitel jde s třídou na vlastivědnou procházku lesem, když tu uvidí ohryzaný stromek a ptá se Pepíčka Kalianků: „Můžeš mi říci, kdo tohle udělal?"
„Já nechci žalovat, ale určitě to byl někdo z Béčka!"



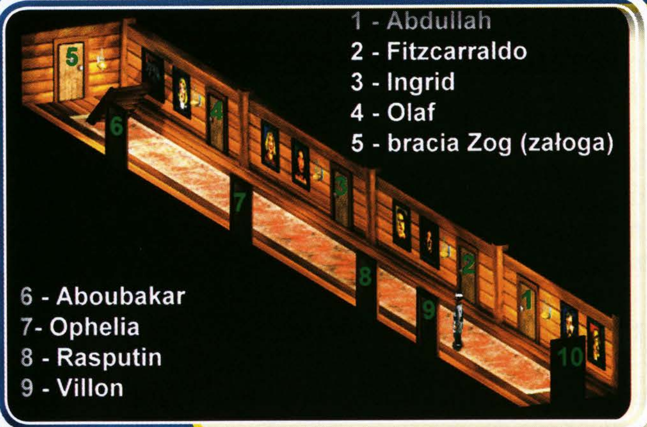
Eye of the Kraken

Máte před sebou adventuru realizovanou ve starém stylu. Jako sultánův vyslanec Abdulláh, který plní neobyčejně tajnou misi, jste nuceni vyřešit neobvyklou hádanku a najít Oko Krakena na palubě výletní lodě Glutomax. Loď je stejně podivná jako její jméno a události odehrávající se na její palubě jako by patřily do tlustého spisu Akta X. Je třeba pozorně číst dialogy, abyste se orientovali v aktuálních událostech na lodi, ty ovšem obsahují značnou dávku humoru.

POZOR!

Hra je vymyšlena tak, že k posunutí času a akce kupředu je třeba uskutečnit konkrétní činnosti. Doporučení „prohlédnout si" všechny předměty je hodně důležité. Teprve po bližším prohlédnutí něčeho se na ně můžete vyptávat jiných postav. Pokud nemůžete postoupit dopředu nebo uskutečnit nějakou akci, určitě jste o tom nemluvili s nějakou postavou nebo „neviděli" s ní spojený předmět. Téma „blabla" je také důležité, protože tehdy vám postavy povídají něco, nač byste se nezeptali.

1. PONDĚLÍ RÁNO



V souvislosti s netypickými vlastnostmi Glutomaxu často zdoláváte stejnou trasu. Už po chvíli zjistíte, oč se jedná v tom zdánlivě nesmyslném tvrzení. Důležité je jen to, kterými dveřmi se vstoupí. Zde je mapa, díky které si navždy zapamatujete, kdo zaujímá jednotlivé pokoje na pasažérské lodi.



Začínáte v Abduláhově kajutě, čili své. Objeví se Aboubakar, nabídne vám dřevěnou chobotnici a poradí, abyste požádali samotného kapitána lodě o seznam cestujících. To vám má ulehčit řešení hádanky, Po návštěvníkově odchodu si prohlédnete papouška (s výjimečně špatnými jazykovými manýrami), otevřete bednu a nahlédnete do ní. Vezmete šavli a džbánek a vyjdete.

Na chodbě si prohlédnete nejméně jeden obraz na stěně, potom půjdete do kajuty číslo dvě, kde je dost výstřední Ir Fitzcarraldo, ale musíte - jako vždycky - nejprve zaklepat.

Zeptáte se ho na síťové lůžko, gramofon a plány na stěně (tyto předměty si prohlédnete). Ze tří zajímavých předmětů si tentokrát vezmete jen banány. Kukátko dostanete, když se vám podaří zorganizovat koncert zpěvačky, která bydlí vedle. Nastal čas se zeptat, co je nejdůležitější, čili dřevěná chobotnice (vezmete ji a kliknete na Fitzcarralda). Získáte nejen trochu vysvětlení, ale také druhou chobotnici!

Další stanicí je pokoj vašeho přítele Aboubakara (č. 6). Je zde spousta podivných předmětů a prohlížíte je všechny i s dodatečnými komentáři jejich majitele. Potom rozmlouváte s Aboubakarem (jako s každou jinou postavou) na všechna dostupná témata, načež se rozloučíte a jdete o patro výš.

Prohlédnete si všechny shromážděné předměty, z nichž vezmete jen jeden: těžkou dělovou kouli. Potom zaklepete na jediné zdejší dveře a po chvíli vstoupíte do kapitánovy kajuty. Rychle se ukáže, odkud pochází podivný obsah vašeho kufru v kajutě. Kapitán vděčný za to, že jste našli potravu pro jeho holuby, nabídne pomoc. Po dokončení dialogu se vrátíte so jeho kajuty.





Prohlížíte si všechny dostupné předměty: kulaté okénko, plec. Plakát,mapu, vanu, kormidelní kolo a periskop, potom rozmlouváte s kapitánem na všechna dostupná témata, mimo jiné ho požádáte o seznam cestujících. Nakonec se zeptáte na dřevěnou chobotnici, vyjdete a zamíříte na vyšší úroveň a ihned vpravo k přídi. Tam uvidíte muže postiženého mořskou nemocí (pozorně si ho prohlédnete). Jdete doprava až na příď a prohlédnete si sochu patrona lodě Glutomaxe. Vracíte se doleva a do dveří na levé straně. Tak se ocitnete v baru.

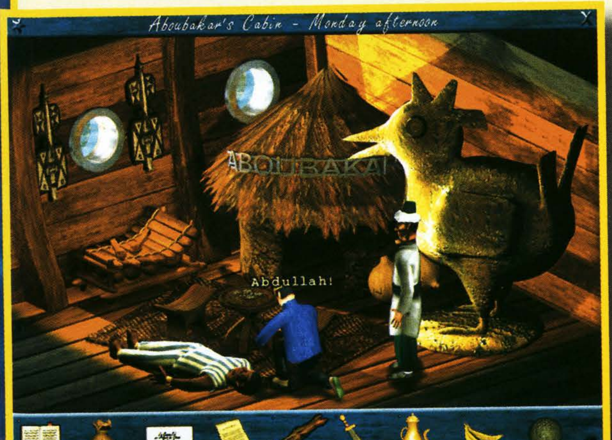
Uvnitř pobývá jen záhadný Rasputin a jeden z bratrů Zogových, kteří tvoří posádku. Vyptáváte se Rasputina i Zogy na chobotnici, s tím prvním hovoříte na všechny dostupná témata, zejména o mořské nemoci. Vezmete sůl, krevetu (z misky s krevetami) a skleničku vína ze stolu. Jdete na příď a sdělíte Villonovi Rasputinovu metodu na mořskou nemoc, kterou se básník nadšeně vypraví vyzkoušet. Znovu v restauraci rozmlouváte s Villonem a ukazujete mu dřevěnou chobotnici.

Vyjdete ven a po malých schůdkách vystoupáte na nejvyšší úroveň Glutomaxe - odpočinkovou palubu, kde na lehátku odpočívá Olaf, Viking na dovolené. Samozřejmě mu ukazujete chobotnici a prohlížíte si rostlinu, mapu a lehátko. Když provedete všechno správně, po chvíli se čas změní z rána na odpoledne a budete moci jednat dál.



2. PONDĚLÍ ODPOLEDNE

Začnete rozhovorem s Aboubakarem. Najdete ho na odpočinkové palubě spolu s Ophelií. S tou hovoříte a zapamatujete si, že ještě neviděla chobotnici. Vrátíte se do baru, kde se vyptáváte Villona na Ophelii. Ten vyběhne ven. Vrátíte se k Ophelii jen proto, abyste se dozvěděli, že Villon ztloukl Aboubakara a kapitán nyní poskytuje první pomoc vašemu výstřednímu příteli v jeho kajutě. Spěšně tam jdete.



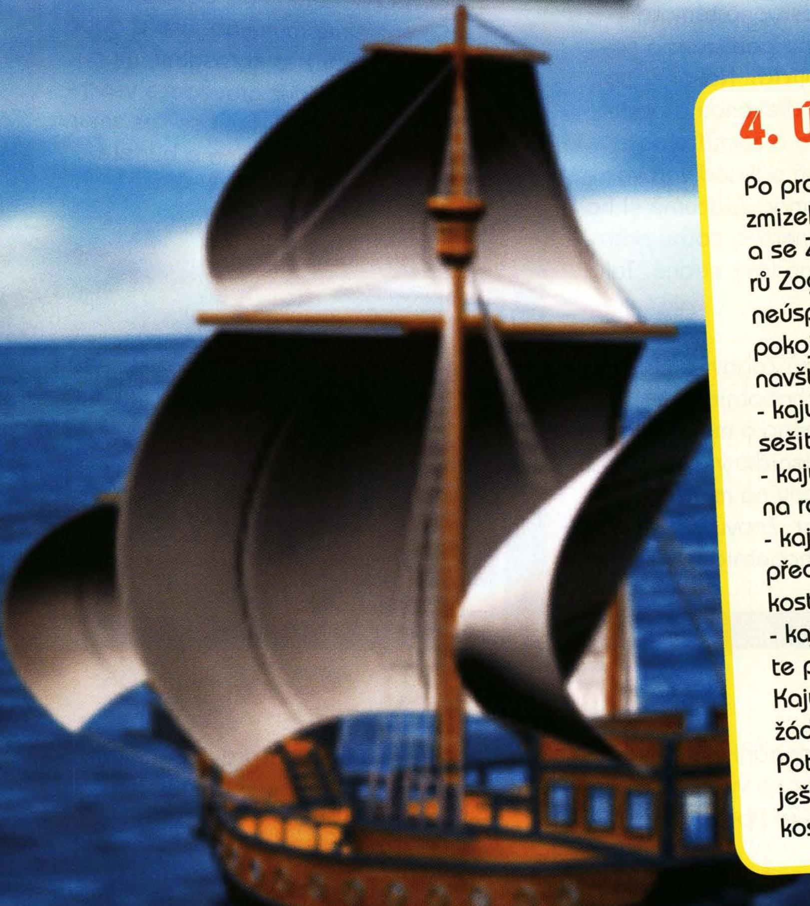
Kapitán vás žádá, abyste rychle přinesl led. Víte, že Fitzcarraldo má stroj na přípravu ledu. K jeho spuštění potřebujete sůl, vodu a salám. Ophelie vám na odpočinkové palubě přinese z Villonovy kajuty kousek salámu. Sestoupíte o patro níž do kapitánovy kajuty a u vany s vodou použijete džbánek.

Už máte všechno potřeby, které postupně vkládáte do stroje v Irově pokoji. Spustíte aparaturu a po chvíli máte led, který okamžitě odnesete kapitánovi do Aboubakarovy kajuty. Zbývá vám ještě pohovořit se dvěma štamgasty baru, načež se vrátíte do své kajuty. Tam si přečtete anonym s výhrůžkami. Vyjdete ven a čas by se měl posunout dopředu.

3. PONDĚLÍ VEČER



Vydáte se do Aboubakarovy kajuty zjistit jeho náladu. Po skončení první rozmluvy s ním hovoříte znovu. Doporučí vám získat kukátko
Vydáte se do originálně zařízeného Olafova sídla. Prohlížíte všechny zde shromážděné předměty včetně velkého kamene, bedny a konvice, potom opět rozmlouváte s obyvatelem. Nyní zaskočíte na chvíli ke kapitánovi prohodit s ním pár slov, potom znovu vystoupíte nahoru do restaurace. Tam rozmlouváte s Ingrid o případném koncertu pro cestující. Hvězda chce přilbu. Prohledáte ještě misku s krevetami, najdete knihu „Zločin a trest". Vracíte se k Olafovi a žádáte o helmu pro Ingrid, tu jí přinesete, tím zajistíte koncert, po kterém touží Fitzcarraldo. Vypravíte se do Irovy kajuty a konečně si vezmete kukátko. Nastal čas chytit tajemného lupiče. Běžíte na příď lodě a vložíte do děla jednu z chobotnic. Bohužel všechno neprobíhá podle plánu...



4. ÚTERÝ RÁNO

Po probuzení prohlížíte dělo a zjistíte, že chobotnice zmizela. Rozmlouváte s Olafem na odpočinkové palubě a se Zogem a Rasputinem v baru. Jdete do pokoje bratrů Zogových (číslo 5). Potom hlásíte kapitánovi o své neúspěšné akci a dostanete univerzální klíč pro všechny pokoje. Z jednotlivých kajut (otevíráte klíčem) postupně navštívíte:
- kajutu Olafa (4): okopírujete runy z kamene (použijete sešit) a vezmete trávu (nasekáte ji šavlí)
- kajutu Vlada (10): prohlédnete si tabulku a zaklepete na rakev, abyste si s ním promluvili
- kajutu Villona (9): důkladně si prohlédnete všechny předměty, přečtete lístek na stole, vezmete (camembert), kostky a salám
- kajutu Rasputina (8): rozhlédnete se a potom si vezmete pár hub pod postelí

Kajuty Ingrid, Fitzcarralda jsou nepřístupné, a Aboubakar žádá, abyste ho nechali na pokoji.
Potom se vrátíte hlásit kapitánovi o upírovi. Zbývá vám ještě pohovořit s Rasputinem v baru a zahrát si s ním kostky.



5. ÚTERÝ ODPOLEDNE

Začnete rozhovorem s Aboubakarem. Použijete přitom kostky, máte poslední smůlu v kostkách. Je čas na návštěvu kajuty Ophelie: ověříte předměty a telefonujete. Ve Villonově kajutě si prohlédnete u stolu list papíru. Nyní je čas vypravit se do baru. Pojíte houby na Villonově talíři a čas by se měl posunout dopředu.

TIPY & TRIKY

Tipy & triky

Dostali jste se do určitého stadia ve hře a nevíte, co s tím? Nebo je počítač prostě nad vaše možnosti a vy byste si přece jen chtěli zahrát? Uvízli jste a stěžujete si, že máte mezi pařany nenáviděný zákys? Pak jsou tu pro vás Tipy triky. Jsou to takové malé (nebo spíš velké) podvůdky, zkrátka cheaty, které vám pomohou dál. Poslužte si.

Freedom Force vs The 3rd Reich

V adresáři Systém vyhledejte soubor s názvem init.py a editujte ho libovolným textovým editorem (Zápisník). Nakonec přidejte následující čáry kódu: ff.CON_ENABLE=1. Potom v průběhu hry vyvolejte menu konzole stiskem klávesy ~ a napište do něj jeden z uvedených kódů, současně dbejte na velikost znaků:



god() - God Mode pro celý tým;
peace() - protivníci přestanou útočit;

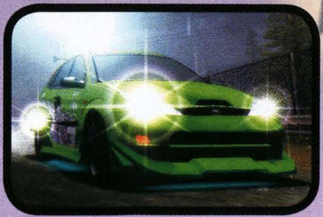


Mission_Win() - vyhráváte scénář;
DEBUG_ALLPOWERS=1 - odblokuje všechny síly postavy;
Campaign_AddCP(,[název]',[-číslo]) - dodá CP zvolenému hrdinovi;
Campaign_Recruit(,[název]') - automaticky rekrutujete zvolenou postavu;
Campaign_UnlockOrigin(,[-název]') - odblokuje příběh zrození daného hrdiny;
Campaign_AddPrestige([název]) - dodá prestiž.

Juiced

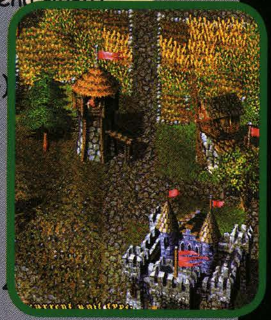
V menu hry zvolte nabídku Cheat a potom napište libovolný z těchto kódů:

PINT - všechna auta z módu arcade a několik tras developera;
CASH - dodatečná pokladna;
RESP - všichni si tě začnou vážit;
CARS - přístup ke všem autům;
CREW - celá posádka;
CHAR - mód „character test";
WIN. - vyhráváte všechny závody;
ALL. - aktivuje všechny kódy.



Knights & Merchants: The Shattered Kingdom

V průběhu hry zvolte nabídku Sklad, potom vstupte do displeje předmětů a klikněte na následující ikony (na každé by se měla objevit červená šipka):



Dřevo (řádek 1, předmět 3)
Železo (řádek 2, předmět 7)
Sudy vína (řádek 2, předmět 4)
Chléb (řádek 3, předmět 1);
Prase (řádek 3, předmět 5);
Zbroj (řádek 4, předmět 5),
Sekery (řádek 5, předmět 1);
Meče (řádek 5, předmět 2);
Kopí (řádek 5, předmět 3),
Halapartny (řádek 5, předmět 4
Luky (řádek 5, předmět 5).

K získání 10 kusů každého předmětu ze Skladu je třeba kliknout na Kuše (řádek 6, předmět 10).



K úspěšnému ukončení scénáře je třeba kliknout na z (řádek 6, předmět 2).

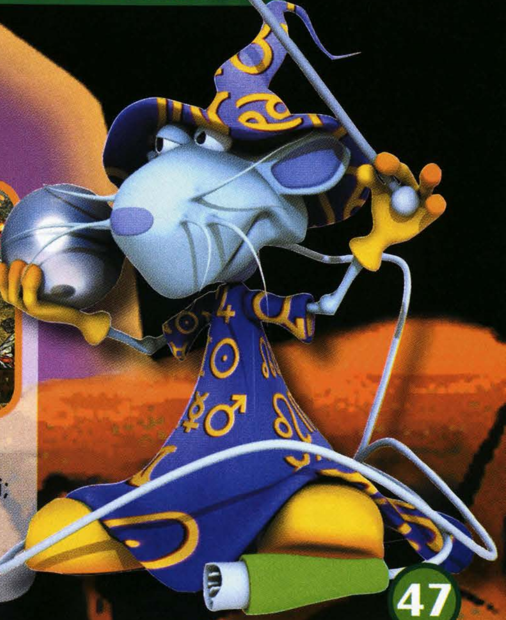
Rising Kingdoms

V průběhu hry stiskněte enter a napište libovolný z uvedených kódů:

fasterfaster - rychleji produkujete jednotky, všechny upgrade trvají kratší dobu;
makemefamous - dostanete 7 Glory;
makemerich - dostanete 3000 zlata, 100 gemů;
octrta - aktivuje všechny kódy;
wiew resources - informace o zdroji;
wiew army - informace o vaší armádě;
wiew hand - informace o vaší ruce;



wiew players - informace o hráči
wiew creature -informace o tvorovi;
load - všechna načtení hry;
save - rychlý zápis hry.



Vegas: Make It Big!

Extra peníze:
Kdykoliv v průběhu hry stlačte [levý CTRL]+[F7]

Editace peněz:
1. Běžte do adresáře:
„c:\Program Files\Global Star Software\Vega$Tycoon\GAMEDATA\Scripts\Scenarios\"



může být \High Hopes, \Big Spenders, atd.

2. Otevřete soubor „default.lua"

3. Najděte „PlayerInfo[„Player1"] currentcash" a změňte hodnotu na jakou chcete.

-nebo-

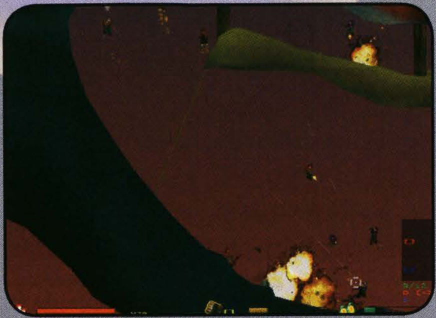
1. Běžte do adresáře:
„c:\Program Files\Global Star Software\Vega$Tycoon\SavedGames"

2. Otvor uloženou pozici kterou chcete editovat, mají příponu „.cmf"

3. Najděte „PlayerInfo[„Player1"]. currentcash" a změňte hodnotu na jakou chcete.

Soldat

Klávesou [/] otevřete konzoli a můžete psát následující kódy:
ADDBOT (jméno) - přidá hráče/bota (jméno)
KICK (jméno) - vyhodí hráče/bota (jméno)
MAP (jméno) - změní mapu na (jméno)
NEXTMAP - spustí další mapu
KILL - sebevražda
BRUTALKILL - brutální sebevražda
PAUSE - pauza
TABAC - hráč si zapálí tabák
TAKEOFF - hráč zahodí helmu
RESTART - restart hry
mercy - voják se zastřelí
piss - voják začne čůrat
smoke - voják si zapálí cigaretu



Advent Rising

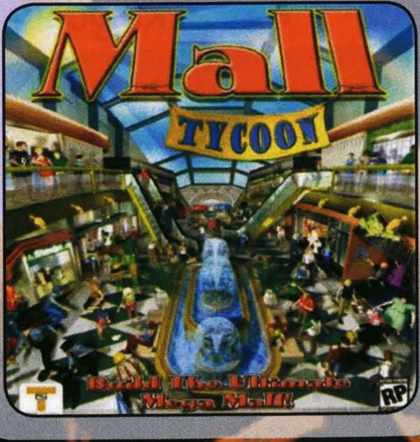
Cheat mód:
Zapněte konzoli klávesou [Tab] a vepište následující kódy:
God - nesmrtelnost
BadAss - všechny zručnosti nastaví na 5 (Blizzow mód)
Invincible - zabíjení jediným zásahem (UB3R mód)
UseAmmo - neomezená munice/energie
Teleport - přesune na pozici kurzoru
Suicide- sebevražda
PlayersOnly - zmrazí všechny objekty ovládané počítačem
Blaster - přidá H.A.Z.E.
Pistol - přidá Faust
XJ9 - přidá XJ9
Launcher - přidá Talmage
SeekerPistol - přidá Talon
PulseGun - přidá Acolyte



SeekerXJ9 - přidá Darkfire
SeekerMicrowaveGun - přidá Discord
Assault - přidá Kaull
SeekerLauncher - přidá Fury
Photon - přidá Stalker
StunGun - přidá Stun Gun

Mall Tycoon

Cheaty:
Na hlavní obrazovce, stiskněte [Ctrl] a vložte jeden z následujících kódů pro aktivaci příslušné funkce:
hdirate - přidá 100 k promenádnímu stanovení sazeb
hdicash - přidá 100.000$
hdilore - započne výzkum
hditech - dokončí aktuální výzkumný projekt
hdizooma - neomezené zvětšení
hdidizzy - stiskněte [Alt]+[Nahoru]+[Dolů] pro kontrolní pohled
hdiart - pohled na Simovské animační data
hdimax - neznámý efekt



Firemans Adventures

Level kódy:
Běžte do položky LEVEL CODE a zadejte některý z následujících level kódů:

2 - POTATOE
3 - SIRFRED
4 - FLOWER
5 - CIRCLE
6 - SODA
7 - PHONE
8 - WATER
9 - FIRE
10 - HOUSE
11 - DOG
12 - TRAIN
13 - ANACONDA
14 - HYPPO
15 - SPEAKER
16 - TSHIRT
17 - SUN
18 - MOON
19 - NIGHT
20 - TOWER
21 - CASTLE
22 - WHITE
23 - CAT
24 - AMADEUS
25 - EGG
26 - CAR
27 - MACHINE
28 - STARS
29 - JUPITER
30 - SHIP
31 - FRIENDS
32 - ROGALO
33 - DAY
34 - ICE
35 - STONE
36 - SWORD

S předplatným ušetříte až 240 Kč za rok !

Běžná cena časopisu:
119 Kč
Cena pro předplatitele:
99 Kč



Obsahuje mimo jiné:
- Spider-Man 2
- Prince of Persia 2
- Syberia 2
- Hello Magic

Nejrychlejších 5 předplatitelů ročního předplatného



Obsahuje mimo jiné:
- Catwoman
- Need for Speed Underground 2
- Harry Potter a Vězeň z Azkabanu

Bonus pro Vás:

Pro každého předplatitele ročního předplatného sada 5-ti CD jako bonus

---

Předplatné:

☐ **celoroční:** 1188 Kč / 1416 Sk   ☐ **půlroční:** 594 Kč / 708 Sk   **ZAŠKRTNĚTE**

KyberMyš

Platba: ☐ složenkou ☐ fakturou

Objednávám od čísla (včetně)

Jméno a příjmení

***) Ulice a číslo**

Město **PSČ**

Telefon **Rok narození**

Podpis rodiče či zákonného zástupce





*) vyplňte adresu, kam bude zaslán časopis se složenkou nebo fakturou. Pokud budete chtít změnit adresu pro zasílání časopisu po zaplacení předplatného (v případě darování předplatného jako dárku), uveďte adresu zvlášť. Česká republika: Vyplněný objednací lístek nebo jeho kopii zašlete na adresu:
Česká republika: SEND Předplatné, P.O.Box 141, 140 21 Praha 4, tel.: 225 985 225, Fax: 267 211 305, send@send.cz.
Slovenská republika: Magnet-Press Slovakia, P.O.Box 169; 830 00 Bratislava; predplatne@press.sk, www.press.sk, tel.: +421 267 201 931-33
Spolu s prvním objednaným číslem obdržíte složenku nebo proforma fakturu podle svého požadavku.
Dárky budou zaslány ihned po obdržení částky za předplatné.

PLATNOST DO 31. 12. 2005
KM 10/05

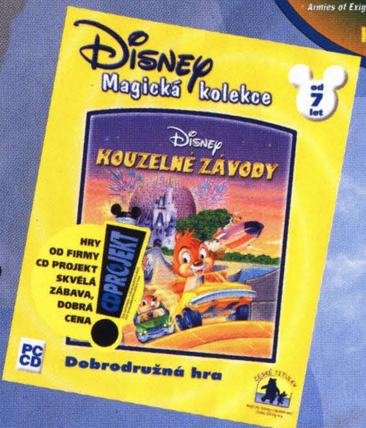


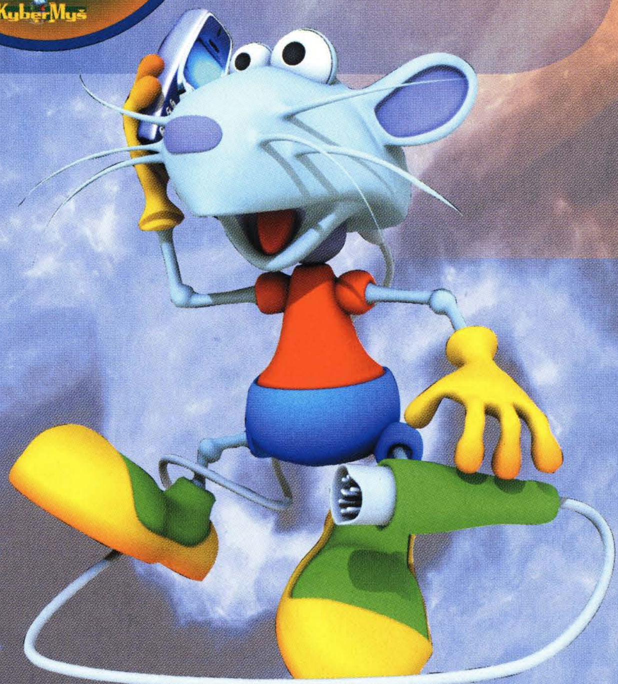
Obsahuje:
- Pink Panther



Obsahuje mimo jiné:
- Ford Racing 3
- Childern of the Nile
- Sacred

získá hru Kouzelné závody.







Obsahuje mimo jiné:
- Fire department 2
- Rome: Total War
- Beyond Good and Evil

OBJEDNEJ si starší čísla časopisu KyberMyš



Za cenu 45 Kč nebo 55 Sk za číslo, si MŮŽETE OBJEDNAT ČASOPISY STARŠÍ 3 měsíců

Objednávám KM číslo	(včetně)
Jméno a příjmení	
Ulice a číslo	
Město	**PSČ**
Telefon	**Fax**
E-mail	

Vyplněný kupón zašlete na adresu: **Kyber Myš, Egmont ČR**
Žirovnická 3124, 106 00Praha 10

Pro zásilku na Slovensko zasílejte kupon do firmy:
Magnet Press, Slovakia s.r.o.
Šusterova 8, 851 04 Bratislava

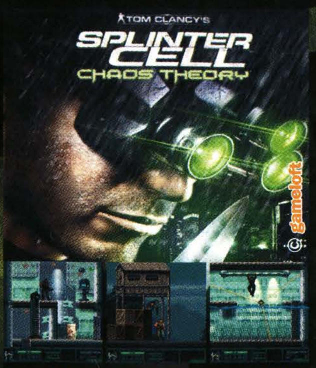
LOGOFUN
JEŠTĚ VÍCE ZÁBAVY NA MOBIL!

POŠLI SMSKOU KÓD NA 900 11 79

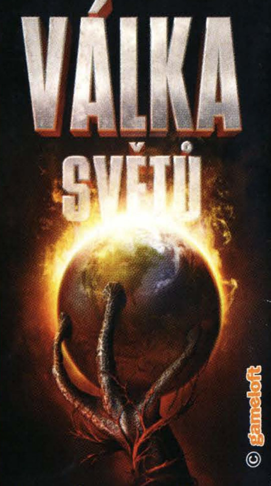
BROUZDEJ A STAHUJ PŘÍMO ZE ZDROJE!



Sleduj novinky i na wapu! Jdi na wap.logofun.cz nebo pošli esemeskou slovo WAP na 736 30 40 30 a přijde ti odkaz přímo k nám!



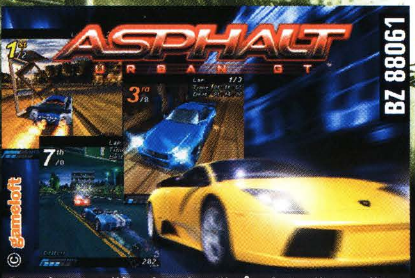
Nové dobrodružství Sama Fishera v Pacifiku! Převratné pojetí akční hry na mobil!
pošli kód BZ 88149 na 900 11 79



Hra založená na filmovém megahitu! Braň Zemi před invazí mimozemšťanů!



Pošli esemskou kód BZ 88143 na 900 11 79 a jdi na to!



Snová auta v šíleném závodě různými městy světa.



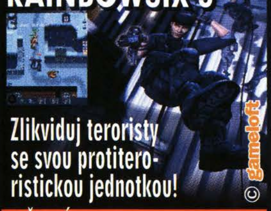
Legenda PC her už i na tvém mobilu! Pravidla znáš: znič nebo budeš zničen!
Pošli kód BZ 88145 na 900 11 79 a jdi na to!

Elos BX pouze za 50,- Kč!



pošli kód BZ 88139 na 900 11 50

SUPER CENA! RAINBOWSIX 3



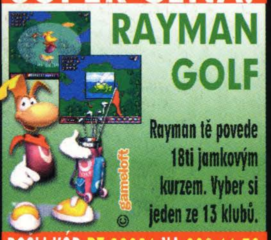
Zlikviduj teroristy se svou protiteroristickou jednotkou!
POŠLI KÓD BZ 88059 NA 900 11 79

SUPER CENA!



Přiveď fandy do varu při Gameloft Cupu! Utkej se všemi a pokus se získat titul!
POŠLI KÓD BZ 88071 NA 900 11 79

SUPER CENA! RAYMAN GOLF



Rayman tě povede 18ti jamkovým kurzem. Vyber si jeden ze 13 klubů.
POŠLI KÓD BZ 88081 NA 900 11 79

SUPER CENA! SPLINTER CELL - EXTENDED OPS



Jedna z opuštěných vojenských základen se probouzí k životu. Sam Fisher je vyslán na průzkumnou misi.
POŠLI KÓD BZ 88089 NA 900 11 79

SUPER CENA! MIGHT & MAGIC



Velkolepý epos, legenda PC a konz. her!
POŠLI KÓD BZ 88060 NA 900 11 79



Zahajujeme novou letní sezonu! Budeš nejlepší? Super 3D grafika!
kód: BZ 88135

COLIN MCRAE RALLY 04



Jedna z nejlepších konzolových a PC her dostává na tvůj mobil. Hra se stala hned po uvedení absolutním bestsellerem. Neuvěřitelný zážitek!
BZ 88047

Podpor. typy mobilů se dozvíš na Infolince 776 999 199, teletextu Prima TV, strana 806, na www.logofun.cz. Nutný je aktivovaný WAP.



Dva týmy, vybavené zbraněmi, stojí proti sobě a v simulované bitvě.
kód: BZ 88132

TAPETY (POZADÍ) KÓD POŠLI NA 900 11 40



MELODIE KÓD POŠLI NA 900 11 40

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
***** SUPERHITY *****		
B.Y.O.B. - System Of A Down	BZ 31157	BZ 21803
Crazy Frog - Axel F.	BZ 31159	BZ 21805
1, 2 Step - Ciara f. Missy Elliott	BZ 30874	BZ 21531
America - Rammstein	BZ 30688	BZ 21359
Bad Day - Daniel Powter	BZ 31030	BZ 21675
Boro Boro - Arash	BZ 30835	BZ 21492
Boulevard Of Broken Dreams	BZ 30708	BZ 21378
Busted - Sámer Issa	BZ 30775	BZ 21443
„Das Kleine Krokodile" - Schnappi	BZ 31051	BZ 21696
Don't Phunk With My Hearth ...	BZ 31073	BZ 21718
Feel Good Inc. - Gorillaz	BZ 31040	BZ 21685
From Zero To Hero - Sarah C.	BZ 31109	BZ 21754
Hollaback Girl - Gwen Stefani	BZ 31095	BZ 21740
Hříšná těla, křídla motýlí - Aneta	BZ 30579	BZ 21258
Island Sun - Clou	BZ 31024	BZ 21669
Like Toy Soldier - Eminem	BZ 30858	BZ 21515
Nasty Girl - Nitty	BZ 30898	BZ 21555
Ohne Dich - Rammstein	BZ 31077	BZ 21722
On My Head - Dan Bárta	BZ 30679	BZ 21350
Pumpa - Tři sestry	BZ 31135	BZ 21780
Rich Girl - Gwen Stefani	BZ 30890	BZ 21547
Shake It - Sámer Issa	BZ 31178	BZ 21824
Sound Of San Francisco	BZ 31004	BZ 21649
Stávka dýdžejů - Štěpán Turek	BZ 31158	BZ 21804
SupersStar - SuperCroco	BZ 31177	BZ 21823
Tike Tike Kardi - Arash	BZ 31066	BZ 21711
Voda živá - Aneta Langerová	BZ 30580	BZ 21259
You Are My Star - Support Les.	BZ 30813	BZ 21470
What A Feeling (Flashdance)	BZ 31113	BZ 21758
***** NOVINKY *****		
All The Way - Craig David	BZ 31208	BZ 21855
Back Of Da Club - Mashonda	BZ 31211	BZ 21858
Be Yourself - Audioslave	BZ 31192	BZ 21839
Blue Orchid - The White Strip.	BZ 31196	BZ 21843
Can't Repeat - The Offspring	BZ 31206	BZ 21853
Everyday I Love You... - K. Ch.	BZ 31198	BZ 21845
Gasolina - Daddy Yankee	BZ 31200	BZ 21847

MELODIE - INTERPRET	POLY	MONO
Láďa - Kabát	BZ 30039	BZ 20694
Láska a jiná násilí - Chinaski	BZ 30704	BZ 21374
Morituri te Salutant	BZ 30190	BZ 20777
Nechci tě trápit - Black Milk	BZ 30230	BZ 20057
Protestsong - Dan Landa	BZ 30763	BZ 21432
Sedmkrát - Black Milk	BZ 30220	BZ 20816
Vanilly Car (Snowboarďáci)	BZ 30992	BZ 21643
Věřím náhodám - Šárka Vaňk.	BZ 30991	BZ 21642
Žízeň - Kabát	BZ 30206	BZ 20695
***** SVĚTOVÉ ROCKOVÉ HITY *****		
Don't Speak - No Doubt	BZ 30982	BZ 21633
Final Countdown - Europe	BZ 30032	BZ 20095
I was made for loving... - Kiss	BZ 30239	BZ 20101
Light My Fire - The Doors	BZ 30975	BZ 21626
Live Is Life - Opus	BZ 30238	BZ 20194
Nothing Else Matters - Metallica	BZ 30013	BZ 20259
We Will Rock You - Queen	BZ 30302	BZ 20554
***** FILMOVÉ A TV HITY *****		
Cobra 11 - TV seriál	BZ 30192	BZ 20007
Mat dámou (On je žena)	BZ 30961	BZ 21612
Maxipes Fík - večerníček	BZ 30907	BZ 21564
Pojišťovna štěstí - TV seriál	BZ 30900	BZ 21557
Slunce, seno... - film	BZ 30088	BZ 20107
***** SVĚTOVÉ HITY *****		
Ass Like That - Eminem	BZ 31185	BZ 21832
Beautiful Soul - Jesse McCartney	BZ 31163	BZ 21809
Bedshaped - Keane	BZ 31142	BZ 21787
Big Yellow Taxi - Counting Cr.	BZ 31149	BZ 21795
Bongo Song - DJ Neo	BZ 31170	BZ 21816
Conquering America - B.W.Q.	BZ 31175	BZ 21821
Dance - Heyday	BZ 31171	BZ 21817
Desire - Geri Halliwell	BZ 31126	BZ 21771
Everytime You Leave - Karma	BZ 31115	BZ 21760
Errtime - Nelly	BZ 31184	BZ 21831
Fameless - Support Lesbiens	BZ 31120	BZ 21765
Fragment Of Freedom - March	BZ 31112	BZ 21757

ZVUKY KÓD POŠLI NA 900 11 50

Kód	Zvuk
BZ 55464	Pokladna
BZ 55465	Zip
BZ 55466	Zvonek
BZ 55452	Ptáci
BZ 55453	Mořské pobřeží
BZ 55454	Moucha
BZ 55443	Kukačky (hodiny)
BZ 55444	Telefon zvoní
BZ 55369	Héj, chlape, zvoním!
BZ 55370	A jéje, volá šéf...
BZ 55371	Tak sakra haló... Co jste to proboha za firmu!
BZ 55372	Ty můj čumáčku, srdíčko
BZ 55373	Haló pane..., pojďte si hrát!
BZ 55374	Hele, hlavně v klidu, pohoda. Sedni si, zapal si...
BZ 55376	Všeho nech, tohle fakt stojí za to...
BZ 55377	Pokud máte pocit, že Vám zvoní telefon – nemýlíte se
BZ 55378	Za 5 vteřin Vám zazvoní telefon...
BZ 55380	Asta la vista, baby!
BZ 55382	Miláááško, miláááššku!
BZ 55384	Dej mi víc své lásky... a hú
BZ 55387	Zvedni to a nedělej fóry!
BZ 55389	Jestli to nevezmete, máte padáka!
BZ 55390	Hej hou, trpaslíci jdou...
BZ 55392	Je tam pán tvorstva?
BZ 55393	Vzít či nevzít, to je otázka
BZ 55394	Teď huláká mobil toho největšího borce na světě
BZ 55397	Poslušně hlásím, že někdo volá!
BZ 55399	American V8 startuje
BZ 55402	BMW předjíždí
BZ 55404	Havárie
BZ 55406	Skřípění brzd

Midnight Pool



Zapadni do baru, kde se schází ti nejlepší hráči poolu. Když prohraješ, odejdeš s prázdnou peněženkou.
pošli kód BZ 88142 na 900 11 79



Souboj robotů! Zahrej si proti umělé inteligenci nebo proti kamarádům! Výběr ze 7 zbraní!
pošli kód BZ 88137 na 900 11 79

Cop Crasher pouze za 50,- Kč!



pošli kód BZ 88140 na 900 11 50

Base Defender pouze za 50,- Kč!



pošli kód BZ 88141 na 900 11 50

Airline Tycoon pouze za 50,- Kč!



pošli kód BZ 88119 na 900 11 50

Nutný je aktivovaný WAP. Pro nastavení WAPu se obraťte na svého operátora. Podp. vybrané modely zn. Alcatel, Motorola, Nokia, Panasonic, Samsung, Siemens a Sony Ericsson. Detailní návod a seznam mobilů na www.logofun.cz, teletextu Prima TV, str. 806 nebo Infolince 776 999 199. Službu provozuje ATS Praha, P. O. Box 125, 140 21 Praha 4. Cena 1 SMS na 900 je 40,- Kč, 900 11 50 je 50,- Kč a na 900 11 79 je 79,- Kč.